

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Minat baca menjadi salah satu tolak ukur kemajuan bangsa. Tingkat minat baca di Indonesia saat ini sudah mulai bertambah, akan tetapi jika dibandingkan dengan negara lain indeks tingkat minat bacanya masih berada pada level yang rendah. Untuk itu perlu diupayakan tindakan yang mendorong tingkat minat baca masyarakat. Ada beberapa pihak yang semestinya terlibat dalam peningkatan minat baca, yakni pemerintah, perpustakaan, pustakawan dan masyarakat. Namun perpustakaan dalam hal ini menjadi titik sentral yang paling mendominasi dalam upaya peningkatan minat baca. Oleh karena itu perpustakaan adalah kunci penting dalam meningkatkan minat baca [1].

Perpustakaan merupakan salah satu hal yang penting dalam menunjang bidang pendidikan, meningkatkan minat baca diharapkan mampu membuat bangsa ini lebih baik. Kurangnya minat baca menjadi salah satu faktor penghambat bagi bangsa untuk perkembangan dan pola pikir dalam dunia pendidikan. Menjadikan perpustakaan yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja adalah hal yang mungkin, dengan cara membuat perpustakaan *digital*, atau semacam layanan literasi digital berbasis *website*. Dengan adanya perpustakaan berbasis *website* ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam mengaksesnya dan nantinya berdampak baik dalam meningkatkan minat baca untuk menunjang pola pikir yang lebih kreatif, inovatif serta menjadikan membaca sebagai sebuah keharusan pada kehidupan sehari-hari [2]. Namun dalam pembuatan sebuah *website* diperlukannya sebuah data minat baca di daerah tertentu untuk nantinya dikaji dan dijadikan acuan dasar dalam pembuatan *website* perpustakaan *digital* tersebut.

Pada penelitian ini akan membuat sebuah *user interface dashboard* manajemen untuk pendataan minat baca di Indonesia. Dashboard tersebut berguna sebagai acuan dasar dalam membuat suatu solusi untuk memecahkan permasalahan krisis minat baca di Indonesia berupa perpustakaan berbasis *website* atau *platform* literasi *digital*. Dengan dibangun sistem perpustakaan berbasis *website* ini diharap dapat dengan

mudah diakses oleh pembaca dan diharapkan mampu meningkatkan minat baca bagi semua kalangan.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari kegiatan ini adalah:

- 1) Bagaimana cara mendapatkan *dataset* minat baca di Indonesia?
- 2) Bagaimana cara memvisualisasikan *dataset* minat baca agar mudah untuk di baca?
- 3) Bagaimana cara untuk memberikan solusi dari permasalahan krisis minat baca di Indonesia?

1.3 Tujuan Kegiatan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- 1) Mendapatkan *dataset* dari minat baca dan buta huruf di Indonesia dari media internet untuk kemudian diolah.
- 2) Mempermudah dalam membaca *dataset* yang telah didapatkan dalam bentuk *dashboard*.
- 3) Data yang sudah diubah ke dalam bentuk *dashboard* memudahkan *user* dalam menganalisis permasalahan tersebut, sehingga muncul lah solusi dari penanganan krisis minat baca dan buta huruf di Indonesia.

1.4 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat mempermudah dan dapat dijadikan sebagai acuan dasar dalam pembuatan perpustakaan *digital* berbasis *website*. Selain itu *user interface dashboard* yang dibuat nantinya dapat memudahkan dalam membaca data tingkat minat baca yang ada di Indonesia dan nantinya bisa memberikan fasilitas membaca bagi semua kalangan di Indonesia sehingga dapat memberikan solusi dari permasalahan minimnya tingkat minat baca di Indonesia.