

ABSTRAK

Dalam era globalisasi sekarang ini dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat, adanya kegiatan belajar mengajar dengan memanfaatkan teknologi dengan mudah dimana saja salah satunya melalui *Website* . Banyak suatu instansi diharuskan dapat menyampaikan informasi secara cepat dan efisien, salah satunya menyampaikan informasi tentang perpustakaan dalam memudahkan pengelola perpustakaan untuk meningkatkan pelayanannya serta memudahkan manajemen koleksi buku yang ada di perpustakaan.

Sistem otomasi perpustakaan merupakan salah satu bentuk implementasi teknologi informasi di perpustakaan. Sistem otomasi perpustakaan merupakan salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi meliputi *software*, *hardware* dan *brainware* dalam upaya melaksanakan berbagai tugas pelayanan dan pengelolaan perpustakaan. Metode penulisan laporan akhir MBKM ini menggunakan metode studi literatur, yakni mencari referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang ditemukan terkait tentang otomasi perpustakaan dengan berfokus pada SLiMS dan Kebijakan Otomasi dengan berbagai sumber referensi baik dari buku, jurnal, artikel laporan penelitian, dan situs-situs di *internet* . Pengertian SLiMS dari sebuah artikel dari *Senayan Developer Community* tentang “Modul Pelatihan Dasar Pengolahan Perpustakaan Berbasis SLiMS”, menyatakan bahwa *Senayan Library Management System* atau disingkat dengan SLiMS merupakan salah satu *Free Open Source Software* (FOSS) yang dapat digunakan untuk membangun sistem dalam penerapan sistem otomasi perpustakaan. Sebagai perangkat lunak, SLiMS mampu berjalan sempurna di dalam sistem jaringan lokal *intranet* ataupun *internet*.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Perpustakaan, Sistem Otomasi, SLiMS, FOSS