

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Badan Kepegawaian, P. dan Pelatihan Daerah Kabupaten Cilacap Laporan Magang Disusun Oleh, and P. Studi Perusahaan, “Sistem Informasi E-Fasilitas Kepegawaian,” 2018.
- [2] Badan Pusat Statistik Kabupaten Cilacap, Statistik Perikanan Tangkap Diperairan Laut dan Perairan Umum Darat Kabupaten Cilacap Tahun 2021. Cilacap: Badan Pusat Statistik Kabupaten Cilacap, 2021.
- [3] M. Luqmanul Hakim and D. Martha, “Aplikasi Informasi Hasil Penangkapan Ikan Berbasis Web (Studi Kasus: Pelabuhan Perikanan Nusantara Kejawanan DKP3 Kota Cirebon),” 2017.
- [4] P. N. Kiswanto, E. D. S. Paturusi, and V. Tulenan, “Aplikasi E-Log Book Penangkapan Ikan Menggunakan Progressive Web App,” *Teknik Informatika*, vol. 15, pp. 93–100, 2020.
- [5] H. Nugroho, A. Darmawan, and A. Sufyan, “Perancangan Sistem Informasi Elektronik Log Book Penangkapan Ikan Berbasis Web,” 2017. [Online]. Available: www.p3tkp-elogbook.net.
- [6] O. Prasadi and A. R. Supriyono, “Rancang Bangun Sistem Informasi Hasil Perikanan (SIHasper) Di Kabupaten Cilacap,” *JOINS (Journal of Information System)*, vol. 4, no. 2, pp. 157–167, Nov. 2019, doi: 10.33633/joins.v4i2.3072.
- [7] Y. Mulyanto, F. Handani, and Hasmawati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko OMG Berbasis Web Di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa,” *JINTEKS*, vol. 2, 2021.
- [8] F. Ayu, N. Permatasari, M. Informatika, M. Riau, J. H. Soebrantas, and N. 77 Panam, “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas PT.Pegadaian,” vol. 2, no. 2, 2018.
- [9] H. Nugroho, A. Darmawan, dan Agus Sufyan Pusat Pengkajian dan Perekayasa Teknologi Kelautan dan Perikanan, and J. I. Pasir Putih Ancol Timur, “Perancangan Sistem Informasi Elektronik Log Book Penangkapan Ikan Berbasis Web,” 2017. [Online]. Available: www.p3tkp-elogbook.net.
- [10] D. Wijonarko *et al.*, “Implementasi Framework Laravel Dalam Sistem Pendaftaran Mahasiswa Baru Politeknik Kota Malang,” *Jurnal Informatika & Rekayasa Elektronika*, vol. 2, no. 2, 2019, [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/jire>
- [11] J. Martin and A. R. Tanaamah, “Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Website Menggunakan Framework Bootstrap Dengan Metode Rapid Application Development, Studi Kasus Toko Peralatan Bayi ‘Eeng Baby Shop,’” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, p. 57, Mar. 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851547.
- [12] R. Ayu Sundari, H. Antoni Musril, J. Gurun Aur Kubang Putih, and K. Bukittinggi, “Pengembangan Sistem Informasi Database Alumni (Studi Kasus: SMAN 1 2x11 Enam Lingkungan),” *Jurnal Telematika*, vol. 15, no. 2, 2020.
- [13] Suhartini, M. Sadali, and K. Y. Putra, “Sistem Informasi Berbasis Web SMA Al- MikMukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql

- Dengan Framework Codeigniter,” *Infotek*, vol. 3, pp. 79–83, 2020.
- [14] E. R. Warni *et al.*, “Web-Based Capture Fisheries Information System In Tanah Laut District, South Kalimantan Province,” 2018.
- [15] W. Saputri, “Sistem Informasi Hasil Olahan Perikanan Kabupaten Pematang Berbasis Website,” 2021.
- [16] R. Sari, W. E. Jayanti, and E. Meilinda, “Sistem Informasi Pelaporan Hasil Perikanan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Dinas Pertanian Ketahanan Pangan Dan Perikanan Kota Singkawang),” 2019.
- [17] S. Kasus *et al.*, “Analisis dan Sistem Informasi Kartu Nelayan Untuk Masyarakat,” 2017.
- [18] A. Rifai and Y. Prabawati Yuniar, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Ujian Pada SMK Indonesia Global Berbasis Web,” vol. VII, no. 1, 2019.
- [19] M. Patoni, S. Fadli, M. Taufan, and A. Zaen, “Implementasi System Development Life Cycle Dalam Perancangan Penyebaran Informasi Pada Madrasah Aliyah Nw Puyung,” *Jurnal informatika & Sistem Informasi*, vol. 2, no. 1, 2019, [Online]. Available: <http://e-journal.stmiklombok.ac.id/index.php/misi>
- [20] S. Pinem, V. E. Hutagaol, and V. M. Pakpahan, “Implementasi Sistem Informasi KRS Online dengan Metode Software Development Life Cycle Model Waterfall,” vol. 6, no. 2, pp. 283–289, 2021, doi: 10.32493/informatika.v6i2.9838.
- [21] J. K. A. Kaloh, U. R. S. Sompie, and S. G. D. Ruindungan, “Rancang Bangun Realitas Maya Interaktif Universitas Sam Ratulangi,” *Teknik Elektro dan Komputer*, vol. 11, pp. 99–108, 2022.
- [22] R. Sutisna and R. Rachman, “Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan Model Prototype (Studi Kasus: SMA Islam Terpadu Ar-Rohmah),” 2021. [Online]. Available: <http://eprosiding.ars.ac.id/index.php/psi>
- [23] A. Ardytia Febrian Amarta and I. Gita Anugrah, “Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Proyek Di PT Andromedia,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi*, vol. 4, no. 6, 2021.
- [24] D. Wulandari Sari and dan Kurnia Gusti Ayu, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi Berbasis Web Dengan Metode Agile Scrum Studi Kasus UPN ‘Veteran’ Jakarta,” 2020.
- [25] A. Moenir and F. Yuliyanto, “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada PT.Sinar Meterindo Perkasa (SIMETRI),” *Informatika Universitas Pamulang*, vol. 2, 2017.
- [26] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, “Penguujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action dan Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phoneyap,” 2018.