

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *LAUNDRY MEILINIA* BERBASIS *WEBSITE* DENGAN MENGGUNAKAN METODE *SCRUM*

Oleh

M. Fadjar Aidil Hasyim Purba

17102132

Laundry merupakan bisnis berkaitan dengan pelayanan jasa pencucian pakaian, yang sekarang banyak dapat dijumpai di mana saja. Dengan pertumbuhan usah *laundry* yang berkembang sangat pesat menjanjikan keuntungan tersendiri seperti pada kota Medan, ada pula pengguna jasa *laundry* tersebut mulai dari berbagai kalangan. Seiring berjalannya waktu teknologi terus berkembang dengan pesat, *laundry* pun sudah memanfaatkan sistem yang sudah ada saat ini, ada pun diambil adalah *Laundry Meilinia* sebagai studi, dalam penggunaan sistem pendataan *laundry* yang masih menerapkan sistem sederhana berupa tulis tangan dan *Microsoft Excel* dalam membuat laporan keuangan. Hal tersebut dapat membuat terjadinya laporan tidak akurat dan proses transaksi melambat sehingga dalam menghitung biaya, pengelolaan data, pencarian satu persatu dari semua data yang sulit. Sehingga penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi *Laundry Meilinia* berbasis *website* sebagai studi kasus, yang menggunakan metode *scrum* dan metode pengujian *whitebox* testing dan *blackbox* testing. Metode *scrum* sendiri memiliki banyak kelebihan dalam menghemat waktu dalam pembuatan *webiste* yang akan dibuat, yang di mana setiap sprint berjalan akan dilakukannya testing sebagai *review* yang telah dikerjakan dan akan diberikan saran yang menurut pemilik kurang sesuai dengan ketentuan *product backlog* yang telah dibuat. Oleh sebab itu dalam pemilihan metode *scrum* sangat tepat dalam perancangan sistem informasi tersebut. Berdasarkan hasil pengujian *whitebox* testing dilakukannya pengujian logika dengan melihat *source code* program sedangkan *blackbox* testing dilakukan dengan melihat detail tampilan dan fungsi-fungsi fitur berjalan, bahwa seluruh hasil uji yang diharapkan adalah sesuai harapan, pengujian sistem ini pula melakukan serangkaian pengujian keefisienan dan keefektifan yang mendapatkan rata-rata efektivitas sebesar 95% dan efisiensi adalah 0,07 *goal/sec* dan pengujian.

Kata Kunci : *blackbox* testing, *laundry*, metode *scrum*, sistem informasi, *website*, *whitebox* testing