

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan penelitian ini yang mengacu pada rumusan masalah dan tujuan dapat disimpulkan beberapa hal di antaranya adalah sebagai berikut,

1. Aplikasi AREA KAMUS dikembangkan menggunakan teknologi *Augmented Reality* metode *marker based tracking* dengan metode pengembangan perangkat lunak *Prototype* sebagai salah satu media informasi untuk arca dan artefak yang ada di Museum Kailasa Dieng. Aplikasi AREA KAMUS dapat menampilkan informasi mengenai Arca Museum Kailasa melalui *marker* yang kemudian jika dilakukan proses pemindaian melalui aplikasi ini *marker* tersebut dapat menampilkan video informatif mengenai Arca yang ada di Museum Kailasa.
2. Pengujian *blackbox* yang dilakukan pada aplikasi AREA KAMUS memperoleh nilai sebesar 100% dengan indeks “**sangat baik**” atau berhasil semua dari setiap kegiatan yang di ujikan dan dapat disimpulkan bahwa seluruh fitur dapat berjalan dengan baik berdasarkan dengan fungsinya.

5.2 SARAN

Berdasarkan kesimpulan penelitian yang sudah dilakukan, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut.

1. Penelitian selanjutnya jika memungkinkan untuk mengembangkan bagian aplikasi dengan melengkapi semua informasi mengenai semua arca dan artefak yang ada di Museum Kailasa.
2. Penelitian selanjutnya jika memungkinkan untuk bagian video informasinya lebih menjelaskan mendetail kembali mengenai arca yang di jelaskan.

3. Pada penelitian selanjutnya, untuk mengembangkan aplikasi menggunakan teknologi *Augmented Reality* berbasis metode *markerless*. Hal ini memungkinkan pengguna untuk langsung mengingat dan mengenali objek selama proses pemindaian tanpa perlu penanda.
4. Pada penelitian selanjutnya dapat mengkaji *sustainability* pengaruh wisatawan terhadap kunjungan setelah hasil aplikasi penelitian ini diterapkan pada Museum Kailasa.