

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Nuryadi *et al.*, “Rancang Bangun Aplikasi Website E-learning Pada SMK Respari 1 Jakarta,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 4, no. 1, 2018.
- [2] H. Priyatin, L. Septiana, P. Studi Teknik Informatika, F. Teknologi Informasi, and U. Nusa Mandiri, “Perancangan Aplikasi Website E-learning Menggunakan Model Spiral Pada SMP Diponegoro 1 Purwokerto,” vol. 5, no. 2, 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i2.617.
- [3] M. Stefanus, J. Fernandes Andry, F. Teknologi, D. Desain, and U. Bunda Mulia, “Pengembangan Aplikasi E-learning Berbasis Web Menggunakan Model Waterfall Pada SMK Strada 2 Jakarta,” *FASILKOM*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [4] I. P. Dewi and S. E. Mulyono, “Program Pembinaan Dan Pembelajaran Bagi Pecandu Narkoba Di Yayasan Rumah Damai Semarang,” *Jurnal Unsri*, 2017.
- [5] O. V. T. Utami, C. Wiguna, and D. M. Kusumawardani, “Pengembangan Sistem Informasi Rehabilitasi Korban Penyalahgunaan Napza Pada Kantor BRSKPN SATRIA,” *Journal of Innovation Information Technology and Application (JINITA)*, vol. 3, no. 1, pp. 43–50, Jun. 2021, doi: 10.35970/jinita.v3i1.601.
- [6] R. Murni, “Keberfungsian Sosial Korban Penyalahgunaan Napza Pasca Rehabilitasi Sosial di Balai Rehabilitasi Sosial Korban Penyalahgunaan Napza Galih Pakuan di Bogor,” *Pusat Penelitian dan Pengembangan Kesejahteraan Sosial, Kementerian Sosial RI*, pp. 17–35, 2019.
- [7] A. Susilo *et al.*, “Coronavirus Disease 2019: Tinjauan Literatur Terkini,” *Jurnal Penyakit Dalam Indonesia* /, vol. 7, no. 1, 2020, [Online]. Available: <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/nucore/>
- [8] M. Fahmi Hanif, “Komunikasi Synchronous Dan Asynchronous Dalam E-learning Pada Masa Pandemic COVID-19,” *NOMOSLECA*, vol. 6, no. 2, pp. 146–158, Aug. 2020.
- [9] M. DirgaF, “Aplikasi E-learning Siswa SMK Berbasis Web,” vol. 1, no. 1, pp. 2775–412, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.umpar.ac.id/index.php/sylog>
- [10] S. J. Kuryanti and M. Kom, “Rancang Bangun Sistem E-learning Sebagai Sarana Pembelajaran,” vol. 4, no. 1, 2016.
- [11] G. Gunadi, “Rancang Bangun Sistem Peminjaman Laptop dengan Metode Extreme Programming Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus

- PT Gramedia),” *Ultima InfoSys : Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, vol. 12, no. 1, 2021.
- [12] R. A. Azdy and A. Rini, “Penerapan Extreme Programming dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) pada Perguruan Tinggi,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 2, p. 197, May 2018, doi: 10.25126/jtiik.201852658.
- [13] N. Aslina Dewi, “Perancangan Aplikasi E-learning Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming Bagi Siswa (Studi Kasus: SDN Situ Gede 05 Bogor),” *Teknologi Informasi ESIT*, vol. XVI, no. 01, 2021.
- [14] W. Bismi and T. Asra, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Mahfudzhot Untuk Pondok Pesantren Berbasis Android Menggunakan Metode Extreme Programming,” 2020.
- [15] A. Nugraha, “Rancang Bangun Website E-learning SMAN 1 Palangka Raya,” *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 12, no. 1.
- [16] A. Diansyah and E. Sasmita Susanto, “Rancang Bangun E-learning Berbasis Web Pada SMK Negeri 3 Sumbawa,” *JINTEKS*, vol. 3, no. 1, pp. 278–284, 2021.
- [17] E. Wulansari Fridayanthie, M. Abdul Azis, A. Kusumaningrum, A. BSI Tangerang, and J. Gatot Subroto No, “Rancang Bangun (Sistem Informasi E-learning Berbasis Web Pada SMK Daarut Taufiq Tangerang,” *JURNAL SWABUMI*, vol. 6, no. 2, 2018.
- [18] R. N. Rahmawati and I. M. Narsa, “Penggunaan e-learning dengan Technology Acceptance Model (TAM),” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 2, pp. 127–136, Oct. 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i2.26232.
- [19] Y. Isro’ Mukti *et al.*, “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Metode User Centered Design (UCD),” *Yogi Isro’ Mukti Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 09, no. 02, 2018.
- [20] Aminudin, *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. 2015. [Online]. Available: www.bukulokomedia.com
- [21] K. Wijaya and A. Christian, “Implementasi Metode Model View Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Website SMK Yayasan Bakti Prabumulih,” vol. 21, no. 1, pp. 95–102, 2019, doi: 10.31294/p.v20i2.
- [22] P. : Havaluddin, A. Tri, H. Dwi, R. E. : Kiswanto, and T. Fitriastuti, *Aplikasi Program PHP dan MySQL*. 2016.

- [23] S. Alfarizi, A. R. Mulyawan, and H. Basri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Uml (Unified Modelling Language) Pada Cv Harum Catering Karawang," Online, 2018.
- [24] J. Khatib Sulaiman, F. Hadi, and Y. Diana, "Attribution-ShareAlike 4.0 International License Penerapan UML Sebagai Alat Perancang Website Dinas Pertanian Kota Payakumbuh," *Indonesian Journal of Computer Science*, vol. 8, no. 1, 2019.
- [25] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [26] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, H. A. Prasetya, and A. Saifudin, "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions," vol. 4, no. 4, 2019, [Online]. Available: <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/informatika>
- [27] Wahyudin and N. Komariah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming," *Seminar Nasional Inovasi dan Tren (SNIT)*, pp. 134–139, 2018.
- [28] A. Supriyatna, "Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, May 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [29] Y. S. Novitasari, Q. J. Adrian, and W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 2, no. 3, pp. 136–147, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [30] L. Rusdiana, "Extreme programming untuk rancang bangun aplikasi pengelolaan surat keterangan kependudukan," *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 49–55, Jan. 2018, doi: 10.26594/register.v4i1.1191.
- [31] Y. I. Chandra and D. Kosdiana, "Rancang Bangun Aplikasi Chat Bot Line Menggunakan Pendekatan Agile Process Dengan Model Extreme Programming Berbasis Web (Studi Kasus Di STMIK JAKARTA STI&K)," *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi STI&K (SeNTIK)*, vol. 3, no. 1, 2019.