

ABSTRAK

Salah satu permasalahan dalam pemeliharaan kucing yang penulis ambil dari mengamati kehidupan sehari-hari, ketika pemilik kucing pergi meninggalkan rumah dalam beberapa hari maka kucingnya harus di titipkan ke penitipan hewan atau bisa saja ditinggalkan dirumah tanpa di beri makan, hal ini tentunya memerlukan biaya yang cukup besar dan apalagi untuk kucing yang ditinggalkan didalam rumah begitu saja akan membuat kucing kelaparan dan akan terganggu kesehatannya. Tidak itu juga memberikan makan kucing setiap hari menjadikan pemilik bosan dan menjadi malas untuk memberikan makan pada kucing kesayangannya. Oleh karena itu penulis membuat alat pemberi makan dan monitoring sisa pakan kucing berbasis IoT dengan metode *decision table* berfungsi untuk melakukan pemberian makan dan monitoring dari jarak jauh dengan koneksi jaringan internet, yang dapat bekerja secara otomatis maupun manual menggunakan aplikasi *mqtt dashboard* sebagai layar monitoringnya. Dari hasil percobaan pada tabel *decision table* yang dilakukan selama lima belas kali pengujian, output pakan yang dihasilkan oleh sistem ini masih normal sesuai aturan prosedur pemberian pakan kucing dengan umur 6 bulan 60-85 gram/harinya.

Kata kunci : *Internet of Things*(IoT), Nodemcu ESP8266, Pakan kucing otomatis.