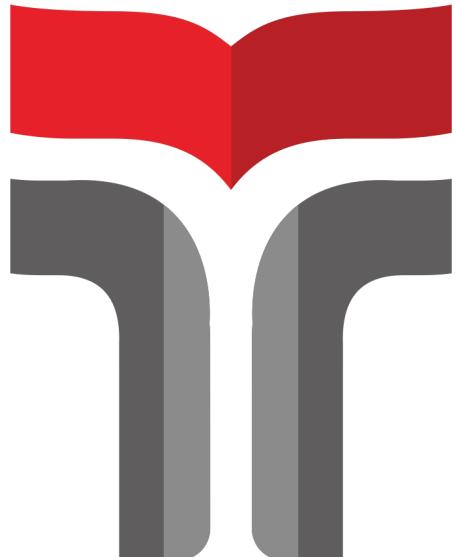


**LAPORAN AKHIR**  
**MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)**  
**PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG**  
**TEKNOLOGI DAN RISET KECERDASAN ARTIFISIAL**  
**PT. BISA ARTIFISIAL INDONESIA**

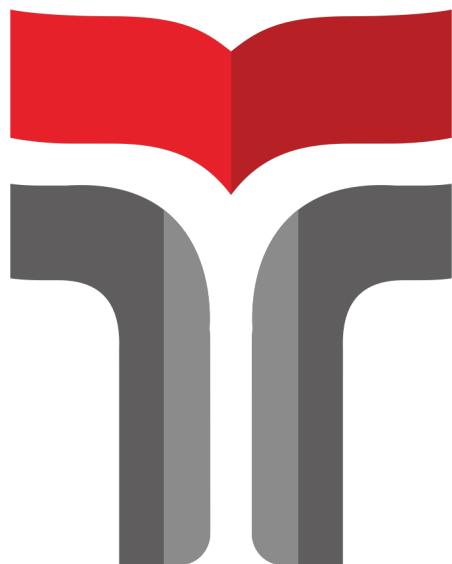


**TEGUH RIJANANDI**

**19104008**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2022**

**LAPORAN AKHIR  
MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM)  
PROGRAM STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG  
TEKNOLOGI DAN RISET KECERDASAN ARTIFISIAL  
PT. BISA ARTIFISIAL INDONESIA**



**Laporan Akhir Merdeka Belajar Kampus Merdeka disusun guna memenuhi  
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**TEGUH RIJANANDI**

**19104008**

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**LAPORAN AKHIR**

**MERDEKA BELAJAR KAMPUS MERDEKA (MBKM) PROGRAM  
STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT BIDANG TEKNOLOGI DAN  
RISET KECERDASAN ARTIFISIAL PT. BISA ARTIFISIAL INDONESIA**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**TEGUH RIJANANDI**

19104008

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP,



(Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom)  
NIK. 20930034



(Rifki Adhitama, S.Kom, M.Kom)  
NIDN. 0627089101

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
A.    Latar Belakang.....	1
B.    Tujuan .....	2
C.    Ruang Lingkup .....	2
D.    Aspek Umum dan Kelembagaan .....	4
E.    Metode Penulisan Laporan .....	5
BAB II .....	6
LANDASAN TEORI.....	6
A.    PT. Bisa Artifisial Indonesia.....	6
B.    Studi Independen Bersertifikat .....	6
C.    Kecerdasan Buatan .....	6
D.    Hacker.....	7
E.    Digital Startup.....	7

BAB III .....	8
A. Pekerjaan dan kegiatan .....	8
1. Pembelajaran Terjadwal .....	8
2. Pembelajaran Mandiri.....	9
3. Pembelajaran Tamu .....	10
4. Proyek industry .....	10
5. Pembuatan portofolio.....	11
6. Softskill communication.....	13
7. Membangun digital startup .....	14
BAB IV .....	15
A. Kesimpulan .....	15
B. Saran .....	15
DAFTAR PUSTAKA .....	16
LAMPIRAN .....	17

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Logo Bisa Ai .....	4
Gambar 1. 2 Gambar poster webinar .....	13
Gambar 1. 3 Gambar presentasi petniverse .....	14

## **DAFTAR TABEL**

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Pembelajaran mandiri yang diikuti .....	17
Sertifikat kelas yang diikuti .....	18
Sertifikat pembelajaran tamu .....	21