

LAPORAN AKHIR
MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
UI/UX RESEARCH & DESIGN COURSE
Di Binar Academy (PT. Lentera Bangsa Benderang)

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh:

Erlan Candra Haryanto / 18102263



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2021

Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika

Institut Teknologi Telkom Purwokerto

UI/UX RESEARCH & DESIGN COURSE

Di Binar Academy (PT. Lentera Bangsa Benderang)

oleh :

Erlan Candra Haryanto / 18102263

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 31 Desember 2021

Pembimbing Magang atau Studi Independen Fakultas Informatika Institut
Teknologi Telkom Purwokerto



Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T

NIP: 07820045

Lembar Pengesahan
UI/UX RESEARCH & DESIGN COURSE
Di Binar Academy (PT. Lentera Bangsa Benderang)

oleh :

Erlan Candra Haryanto / 18102263

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Purwokerto, 3 Januari 2022

DTA BD Lead



Abdurrohman

NIP: 12103140

Abstraksi

Binar Academy (PT Lentera Bangsa Benderang) merupakan pelopor teknologi edukasi yang berfokus pada pengembangan kemampuan digital lewat jalur pembelajaran yang jelas dan terarah dengan pembelajaran yang dipersonalisasi serta pengajar yang ahli di bidangnya. Jadwal kegiatan selama mengikuti MSIB di Binar Academy memiliki tiga level yaitu silver, gold, dan platinum. Dari kegiatan tersebut penulis dapat menjelaskan dan menceritakan perannya sebagai UI/UX designer pada proyek-proyek pengembangan produk yang diberikan oleh mitra. Proyek akhir yang dikerjakan penulis adalah tentang Digital Finance.

Kata kunci : MSIB, Binar Academy, UI/UX, Digital Finance

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Padanan Istilah dan Singkatan	vii
Bab I Pendahuluan	I-8
I.1 Latar belakang	I-8
I.2 Lingkup	I-8
I.3 Tujuan	I-8
Bab II Organisasi atau Lingkungan MSIB	II-1
II.1 Struktur Organisasi	II-1
II.2 Lingkup Project	II-1
II.3 Deskripsi Project	II-1
II.4 Jadwal MSIB (Project dan pembelajaran)	II-1
Bab III Pengerjaan Challenge	III-1
III.1 Deskripsi persoalan	III-1
III.2 Proses Pengerjaan Challenge	III-1
III.3 Hasil	III-1
Bab IV Penutup	IV-1
IV.1 Kesimpulan	IV-1
IV.2 Saran	IV-1
Referensi	viii
Lampiran A. TOR	A-1
Lampiran B. Log Activity	B-1
Lampiran C. Dokumen Teknik	C-1

Daftar Padanan Istilah Dan Singkatan

MSIB	: Magang dan Studi Independen Bersertifikat
UI/UX	: User Interface/User Experience
POV	: Point of View
HMW	: How Might We
PM	: Product management
SUS	:System Usabilty Scale