

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pelaksanaan kegiatan Kerja Praktek ini menjadikan penulis dapat menerapkan pengetahuan dan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan mendapatkan pengalaman dan pengetahuan yang tidak didapatkan dalam perkuliahan. Kerja Praktek ini juga mengajarkan penulis berbagai hal dalam dunia kerja seperti kedisiplinan dan kerjasama dimana hal tersebut merupakan bagian penting yang harus dimiliki dalam dunia kerja. Pada waktu pengerjaan *project* pada Kerja Praktek sangatlah terbatas, bahkan penulis harus memberikan laporan progress desain yang sedang dikerjakan. Hal ini menjadikan penulis lebih bisa menghargai waktu yang ada ketika dipertemukan dengan sebuah pekerjaan nyata pada masa Kerja Praktek.

Selama melaksanakan Kerja Praktek penulis mendesain berbagai hal, seperti mendesain instastory, feed instagram, dan banner. Selain itu juga penulis mendapatkan ilmu dan pengetahuan baru tentang kebanyakan desain yang disukai oleh klien. Program Kerja Praktek ini sangatlah bermanfaat dan berguna terkhususnya bagi mahasiswa Desain Komunikasi Visual untuk dapat mengerti apa yang harus dihadapi dalam dunia kerja yang sesungguhnya dalam bidang Desain Komunikasi Visual.

4.2 Saran

Pada bagian ini, penulis memberikan saran kepada institut dan perusahaan agar dapat meningkatkan kualitas demi tercapainya tujuan dan dapat bermanfaat. Berikut adalah beberapa saran dari penulis:

a. Bagi Institut

Menjalin kerjasama dengan perusahaan yang sesuai dengan program studi sehingga dapat menjadikan referensi bagi mahasiswa yang ingin

melaksanakan kegiatan Kerja Praktek.

b. Bagi Perusahaan

- Waktu jam kerja yang cukup lama (Hari Senin-Sabtu, 09.00-17.00 WIB) dan waktu istirahat yang hanya 45 menit menyebabkan pemegang merasa banyak beban yang menimbulkan Stres Kerja dan dampaknya terhadap kinerja pemegang. Sebaiknya perusahaan mengurangi jam kerja pada pemegang karena waktu jam kerja terlalu berlebihan. Sedangkan pada perusahaan lain, umumnya waktu jam kerja pada hari Jumat dan Sabtu hanya 6 jam kerja dan hari sabtu 4 jam.
- Aturan dalam pelaksanaan Kerja Praktek terlalu membebani pemegang seperti hp harus diletakkan didalam kotak hp selama jam kerja.
- Aturan dalam hal perijinan, jika tidak masuk karena sesuatu hal yang penting (sakit maupun kepentingan lain) maka pemegang harus mengganti hari berdasarkan jumlah hari ijin.
- Aturan dalam hal presensi kedatangan dan waktu istirahat, jika terlambat datang maka konsekuensinya pulang juga terlambat. (Datang jam 9.30, maka pulang jam 17.30).
- Semua divisi dan tugas dibimbing oleh satu orang sebagai kepala perusahaan. Seharusnya, perusahaan menyediakan pembimbing tersendiri dalam pada setiap bidang atau divisi.