

TUGAS AKHIR

VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK UNTUK MENINGKATKAN BRAND AWARENESS



SIH WATI NAWANG MIRENO

18105065

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

TUGAS AKHIR

VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK UNTUK MENINGKATKAN BRAND AWARENESS

***VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK TO
INCREASE BRAND AWARENESS***

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana desain (S.Ds)



SIH WATI NAWANG MIRENO

18105065

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2022

VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK UNTUK MENINGKATKAN BRAND AWARENESS

Dipersiapkan dan disusun oleh:

SIH WATI NAWANG MIRENO

18105065

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir

Pada tanggal 16 Agustus 2022

Pembimbing I,



(Galih Putra Pamungkas, M.Sn)

NIDN. 0605089003

Pembimbing II



(Gladi Pawestri Utami, M.Sn)

NIDN. 0610099201

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds)

Pada tanggal 16 Agustus 2022

Dekan



(Muhammad Fajar Sidiq, S.T, M.T)

NIDN. 0619029102

HALAMAN PENETAPAN PENGUJI

VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK UNTUK MENINGKATKAN BRAND AWARENESS

VISUAL IDENTITY SALSA D'NAY SNACK TO INCREASE BRAND AWARENESS

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**SIH WATI NAWANG MIRENO
18105065**

Tugas Akhir Telah diuji dan Dinilai Panitia Penguji Program Studi Desain
Komunikasi Visual

Fakultas Rekayasa Industri dan Desain Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal : 16 Agustus 2022

Ketua sidang tugas akhir,
Galih Putra Pamungkas, M.Sn.
NIDN. 0605089003

()

Sekretaris sidang tugas akhir,
Gladi Pawestri Utami, M.Sn.
NIDN. 0610099201

()

Pengaji I,
Luqman Wahyudi, M.Sn.
NIDN. 0609119002

()

Pengaji II,
Agatha Dinarah Sri Rumestri, S.T, M.Ds.
NIDN. 0727108006

()

Mengetahui,

Dekan Fakultas
Rekayasa Industri dan Desain,

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual

Muhammad Fajar Sidiq, M.T.
NIDN. 0619029102


Arsita Pinandita, M.Sn.
NIDN. 0621018503

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Sih Wati Nawang Mireno

NIM : 18105065

Program Studi : S1 Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Visual Identity Salsa d'nay Snack Untuk Meningkatkan Brand Awareness

Dosen Pembimbing Utama : Galih Putra Pamungkas, M.Sn.

Dosen Pembimbing Pendamping : Gladi Pawestri Utami, M.Sn.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di perguruan tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari tim dosen pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam daftar pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima sanksi akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di perguruan tinggi.

Purwokerto, 10 Agustus 2022

Yang Menyatakan,



(Sih Wati Nawang Mireno)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sejak awal berproses hingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “ Visual Identity Salsa d’nay Snack Untuk Meningkatkan Brand Awareness”.

Dalam Menyusun tugas akhir ini, tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang penulis alami, namun berkat dukungan, dorongan, dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada

1. Allah SWT karena dengan rezeki kesehatan dan waktu yang diberikan, sehingga tugas akhir ini dapat selesai dengan baik.
2. Orang Tua yang dengan setia memberi semangat, kasih sayang serta dukungan moril dan materi tanpa henti.
3. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Muhammad Fajar Sidiq, S.T, M.T selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain.
5. Bapak Arsita pinandita, M.Sn selaku ketua program studi S1 Desain Komunikasi Visual.
6. Bapak Galih Putra Pamungkas M.Sn dan Ibu Gladi pawestri M.Sn selaku pembimbing yang telah mendidik dan memberikan bimbingan dengan sabar
7. Segenap Bapak serta Ibu Dosen Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berguna kepada penulis.
8. Teman-teman saya Chaca dan Vania yang telah memberikan semangat, tenaga, telinga dan motivasi bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. *Last but not least, I wanna thank me I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, I wanna thank me for just being me at all times.*

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, baik dari bentuk penyusunan maupun materinya. Kritik konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan tugas akhir. Akhir kata semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat kepada kita sekalian.

Purwokerto, 16 Agustus 2022

penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENETAPAN PENGUJI.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Teoritis	3
1.5.2 Manfaat Praktis.....	3
BAB II	5
2.1 Referensi penelitian.....	5
2.1.1 Jurnal dengan judul “Perancangan Identitas Visual Lintas Medium Untuk Brand Makanan (Studi Kasus: Kupana) Intermedia Visual Identity Design For Food Brand (Case Study: Kupana)”	5
2.1.2 Jurnal dengan judul “Perancangan logo <i>brand identity</i> Sandpiper sebagai upaya peningkatan <i>brand</i> ”	5
2.1.3 Jurnal dengan judul “Perancangan Visual Identity Kacang Barandang Buk Nini Di Nagari Lawang Kec . Matur”	6
2.2 Referensi karya	7
2.2.1 Doritos	7

2.2.2 Kusuka.....	8
2.2.3 Lays	9
2.3 Studi Literatur	10
2.3.1 <i>Visual Identity</i>	10
2.3.2 <i>Brand Awareness</i>	10
2.4 Dasar Teori.....	12
2.4.1 Logo.....	12
BAB III.....	23
3.1 Metode Penelitian	23
3.1.1 Jenis Penelitian	23
3.1.2 Objek dan Subjek Penelitian	23
3.1.3 Jenis Data dan Sumber Data.....	24
3.1.4 Teknik Pengumpulan Data	25
3.1.5 Metode Analisis Data	27
3.2 Identifikasi Data dan Hasil.....	29
3.2.1 Profil Perusahaan.....	29
3.2.2 Deskripsi perusahaan.....	29
3.2.3 Data Produk.....	31
3.2.4 Data Visual	31
3.2.5 Bentuk Promosi	31
3.2.6 Data konsumen	32
3.2.7 Studi Komparasi	32
3.3 Analisis Data.....	36
3.3.1 Hasil SWOT	36
3.3.2 <i>Unique Selling Proposition (USP)</i>	36
3.3.3 Positioning.....	37
3.3.4 <i>Target Market dan Audience</i>	37
3.4 Kerangka Penelitian	39
3.5 Jadwal Penelitian	40

BAB IV	41
4.1 Ide Dasar Perancangan.....	41
4.2 Konsep Perancangan.....	41
4.2.1 <i>Target Market</i> dan <i>Audience</i>	41
4.2.2 <i>Brainstorming</i>	42
4.2.3 Kata Kunci.....	43
4.2.4 Studi Visual	44
4.2.5 Sketsa Logo	60
4.2.6 Studi Tipografi	60
4.2.7 Studi Warna.....	61
4.2.8 Alternatif Logo	62
4.2.1 <i>Final Logo</i>	63
4.2.2 Konsep dan Makna Logo	64
4.2.3 <i>Tagline</i>	64
4.2.4 <i>Brand Guideline</i>	65
4.3 Media pendukung.....	72
4.4 Produksi	73
4.4.1 Media Utama	73
4.4.2 Media Pendukung.....	73
BAB V.....	75
5.1 Graphic Standard Manual	75
5.2 Media Pendukung	76
5.2.1 <i>Stationary</i>	76
5.2.2 <i>Media Indoor Display</i>	78
BAB VI.....	70
6.1 Kesimpulan	70
6.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN.....	74

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Data konsumen Salsa d'nay 2021	32
Tabel 3. 2 Jadwal Penelitian.....	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Referensi Desain logo dari jurnal “ <i>Perancangan Brand Identity Keripik Wahyu Luwuk Banggai</i> ”	7
<i>Gambar 2. 2 Referensi logo dari Pringleess</i>	8
Gambar 2. 3 Referensi logo dari Bittersweet by Najla	9
Gambar 2. 4 Piramida Awarness.....	12
Gambar 2. 5 Contoh Logogram	14
Gambar 2. 6 Contoh Logotype.....	14
Gambar 2. 7 Contoh Logotype.....	16
Gambar 2. 8 Prinsip Proximity	16
Gambar 2. 9 Prinsip Similarity	16
Gambar 2. 10 Prinsip Closure	17
Gambar 2. 11 Prinsip Closure	17
Gambar 2. 12 Prinsip Continuity	17
Gambar 2. 13 Prinsip Figure Ground.....	17
Gambar 3. 1 Produk Salsa d’nay.....	32
Gambar 3. 2 Bentuk promosi Salsa d’nay.....	31
Gambar 3. 3 Produk kentang mutofa Kabita.....	33
Gambar 3. 4 Produk kentang mutofa Kabita.....	33
<i>Gambar 3. 5 Bentuk promosi Kentang Mustofa Kabita</i>	34
Gambar 3. 6 Produk Keripik Kentang Bang Opang	35
Gambar 3. 7 Bentuk promosi Keripik Kentang Bang Opang	35
Gambar 3. 8 Hasil analisis SWOT	36
Gambar 3. 9 Kerangka Penelitian	39
Gambar 3. 10 Kerangka Penelitian	39
Gambar 4. 1 Hasil Brainstorming	42
Gambar 4. 2 Keripik Kentang Mustofa.....	44
Gambar 4. 3 Cabai.....	44
Gambar 4. 4 Visual Renyah	44

Gambar 4. 5 Sketsa logo	60
Gambar 4. 6 Font Andala.....	61
Gambar 4. 7 Font Gabriola.....	61
Gambar 4. 8 Font Myriad Pro	61
Gambar 4. 9 Palet warna logo	62
Gambar 4. 10 Alternatif logo 1	62
Gambar 4. 11 Alternatif logo 2	63
Gambar 4. 12 Alternatif logo 2	63
Gambar 4. 13 Final logo Salsa d'nay	63
Gambar 5. 1 Desain Nota Pembayaran	76
Gambar 5. 2 Desain Stempel.....	77
Gambar 5. 3 Desain Banner	78
Gambar 5. 4 Desain Apron.....	79
Gambar 5. 5 Desain Kemasan Primer	80
Gambar 5. 6 Desain Kemasan Sekundeer.....	81
Gambar 5. 7 Desain Kemasan Primer	82
Gambar 5. 8 Desain Feed.....	84