

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sesuai pada hasil penelitian dan analisis yang dilakukan peneliti pada bab IV, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan metode *User centered design* dalam proses peminjaman laboratorium. Terbagi menjadi 4 tahap yaitu *uderstand konteks of the use*, *Specify User requirement*, *produce design solusion* dan *evaluasi again requirement*. Dalam tahap pertama wawancara awal menghasilkan 3 aktor yaitu *User*, *admin*, *super admin*. Pada tahap kedua menghasilkan kebutuhan pengguna fitur apa yang ada dalam tampilan antarmuka. Tahap ketiga *produce design solusion* menghasilkan *Use case diagram*, *activity diagram*, *Wireframe*, *medium fidelity* dan *front-end*. Pada tahap keempat evaluasi terkait *requirement* menghasilkan desain akhir yang sudah sesuai dengan *front-end*.
2. Hasil pengujian usability menggunakan *User Experience Questionnaire (UEQ)* untuk mengevaluasi *Front-end* peminjaman ruangan laboratorium pada user nilai rata-rata tertinggi pada aspek kejelasan (*perspicuity*) yang mendapat kategori *excellent*. Pada admin nilai rata-rata tertinggi pada aspek kejelasan (*perspicuity*) yang mendapat kategori *good*.

5.2 Saran

Penelitian ini mendapatkan hasil yang bisa dibilang positif, namun penelitian ini pasti masih memiliki kekurangan. Maka, Saran dari peneliti untuk penelitian selanjutnya diperlukan pengkajian lebih lanjut terkait metode *User Centered Design* sehingga *User interface* yang dibuat nantinya lebih bagus lagi. Pada evaluasi sendiri harapan peneliti untuk penelitian kedepannya bisa mencari metode evaluasi yang lebih *kompleks* untuk menampung harapan dari seluruh pengguna yang ada.