

Daftar Pustaka

- Andikos, A. (2019). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Islam Bakti. *Pendidikan dan Sosial Islam*, 34-49.
- DPH. (2019, 6 28). *Apa itu pembelajaran*. Retrieved from unida.ac.id:
<https://unida.ac.id/pembelajaran/artikel/apa-itu-pembelajaran.html#>
- Hadary, F. (2019). Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran di Taman Kanak-kanak. *AL-KHIDMAH*, 42-48.
- Jimi. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *J. Pendidik. Teknol. Inf*, 1-7.
- Saputro, N. (2020, 3 3). *Pengertian IndiHOME Beserta Manfaat, Kelebihan dan Kekurangannya*. Retrieved from nesabamedia: <https://www.nesabamedia.com/pengertian-indihome/>
- Setiawan, S. (2022, 6 1). *pengertian proposal*. Retrieved from sampoernauniversity.ac.id:
<https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-proposal/>
- Wicaksono, P. (2021, 11 1). *Pengertian Internet Menurut Para Ahli*. Retrieved from qubisa.com:
<https://www.qubisa.com/article/pengertian-internet-menurut-para-ahli>