

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Haryani *et al.*, “Inovasi Promosi Obyek Wisata Menggunakan Teknologi Augmented Teality (AR) Melalui Layar berbasis Android,” *Panggung*, vol. 8, no. 1, pp. 454–464, 2016, [Online]. Available: <http://www.ejurnal.its.ac.id/index.php/teknik/article/view/5225/1545>.
- [2] P. K. Banyumas, "Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Kabupaten Banyumas," 2019. [Online]. Available: <http://dinkominfo.banyumaskab.go.id/page/21043/tugas-dan-fungsi#.Yd-iANVBy00>. [Accessed Kamis Januari 2022].
- [3] P. K. Banyumas, "Dinas Komunikasi dan Informatika," Diskominfo Banyumas, 2019. [Online]. Available: <http://dinkominfo.banyumaskab.go.id/page/21111/struktur-organisasi#.Yd-qwdVBy00>. [Accessed Kamis Januari 2022].
- [4] A. Jeklin, “Aplikasi Pengolahan Data Obat dan Layanan penanganan Penyakit Pasien pada Puskesmas Kecamatan Gunung Megang Kabupaten Muara Enim Berbasis Website,” no. July, pp. 1–23, 2016.
- [5] Ilham Akhsanu Ridlo, “Pedoman Pembuatan Flowchart,” *Academia.Edu*, p. 14, 2017, [Online]. Available: https://www.academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart.
- [6] R. F. Ramadhan and R. Mukhaiyar, “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, pp. 129–134, 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [7] A. Yunus, “Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad Dengan Menggunakan Metode User Centered Design,” *User Interface*, vol. 1, p. 95, 2014, [Online]. Available: <http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3143/1/14410100068-2018->

- 8] D. K. d. I. K. Banyumas, "Dolan Banyumas," Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Banyumas, 2021. [Online]. Available: <https://dolanbanyumas.banyumaskab.go.id/>. [Accessed 13 Januari 2022].