BAB I
PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pada masa ini perkembangan teknologi sudah bertumbuh secara pesat. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah menyebabkan perubahan baik dibidang sosial, ekonomi dan budaya, dibidang finansial juga memiliki perkembangan ke arah yang lebih efisien dan modern. Teknologi dan finansial memiliki hubungan yang berkaitan, *Financial Technology* atau yang sering disebut FinTech merupakan contoh dari inovasi finansial dengan sentuhan teknologi.

PT. Cazh Teknologi Inovasi atau yang biasa dikenal CAZH merupakan sebuah perusahaan teknologi yang menyediakan layanan aplikasi kasir dan sistem pembayaran online. Perusahaan teknologi yang berbasis di Purwokerto, Banyumas, Jawa Tengah ini telah berdiri sejak tahun 2018. Kemudian, CAZH meraih Juara 1 pada lomba KRENOVA (Kreativitas dan Inovasi) se-Kabupaten Banyumas pada tahun 2019 dan meraih juara 1 kembali pada lomba KRENOVA (Kreativitas dan Inovasi) se-Provinsi Jawa Tengah. Pada tahun 2021, PT. Cazh Teknologi Inovasi telah terdaftar di KOMINFO Republik Indonesia.

Melihat fenomena berkembangnya FinTech dan kebutuhan pinjaman keuangan oleh masyarakat menjadi tuntutan untuk melakukan inovasi baru, yaitu dengan membuat teknologi aplikasi pinjaman uang secara *online*. Dengan seiring perkembangannya teknologi internet yang juga semakin maju, sehingga pinjaman dapat dilakukan dengan menggunakan web. Sistem pinjaman berbasis web akan selalu berkembang seiring meningkatnya jumlah pinjaman dan jumlah peminjam. Dengan adanya sistem pinjaman berbasis web akan memudahkan proses peminjaman.

Dalam peminjaman itu sendiri, diperlukan seseorang atau lebih yang memiliki tugas khusus dalam pembuatan aplikasi. Pada kesempatan

pembuatan aplikasi ini, penulis berposisi sebagai *fullstack developer* yang membuat desain, fitur yang terdapat pada bagian proses peminjaman. Selain itu, diperlukan *tools* yang berfungsi untuk membantu penulis untuk menjadikan aplikasi yang lebih baik, sehingga dipilihnya figma untuk mendesain dan *template metronic* untuk tampilan proses peminjaman.

Berdasarkan uraian diatas, perlu dilakukannya pembuatan fitur peminjaman aplikasi milik PT. Cazh Teknologi Inovasi dengan menggunakan alat bantu yaitu figma dan *template metronic.* Dengan adanya fitur terbaru dari PT. Cazh Teknologi Inovasi ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang baru, membantu masyarakat dan meningkatkan kualitas aplikasi dari PT. Cazh Teknologi Inovasi.

B. TUJUAN

1. Tujuan Pelaksanaan PKL/KP

a. Memaksimalkan fungsi aplikasi dengan adanya fitur baru
b. Mempermudah dan memberikan pengalaman baru pada *user*

2. Tujuan Pembuatan Laporan

Untuk meningkatkan dan mengasah kemampuan menulis mahasiswa/i agar bisa membuat laporan atau penulisan dengan baik serta sebagai syarat untuk melengkapi kegiatan PKL/KP dan tugas mata kuliah Kerja Praktik Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

C. RUANG LINGKUP

Pelaksanaan PKL/KP pada PT. Cazh Teknologi Inovasi yang beralamat di Jl. Waru IV Perumahan Graha Tanjung Elok No. 25, Bojong, Tanjung, Kec. Purwokerto Selatan, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah dilaksanakan selama 2 bulan terhitung dari 5 Juli 2021 sampai dengan 5 September 2021 dengan tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan sebagai *backend-developer* pada aplikasi pinjaman *online*.

D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN

Sejarah PT. Cazh Teknologi Inovasi

Gambar 1.1 Logo PT. Cazh Teknologi Inovasi

PT. Cazh Teknologi Inovasi atau yang biasa dikenal CAZH merupakan sebuah perusahaan teknologi yang menyediakan layanan aplikasi kasir dan sistem pembayaran online. Perusahaan teknologi yang berbasis di Purwokerto, Banyumas, Jawa Tengah ini telah berdiri sejak tahun 2018. Pada 2019, PT. Cazh Teknologi Inovasi bekerjasama dengan PT. Sinar Digital Terdepan yang telah resmi terdaftar di Bank Indonesia sebagai penyedia Jasa Sistem Pembayaran untuk membuka layanan pembayarannya sendiri. Pada 2021, PT. Cazh Teknologi Inovasi telah resmi terdaftar di KOMINFO Republik Indonesia. Perkembangan yang semakin pesat dengan slogannya "#SemuaBeresPakaiCazh" saat ini PT. Cazh Teknologi Inovasi telah memiliki pelanggan dan bekerja sama dengan lebih dari 10.000 pedagang dan pelaku usaha di seluruh Indonesia dengan layanan unggulannya yaitu CARDS. CARDS merupakan kartu digital serbaguna untuk lembaga pendidikan, komunitas dan bisnis yang dapat digunakan untuk aplikasi kasir dan pembayaran online. CARDS sendiri telah memiliki 37.000 pelanggan dengan pengguna sebanyak 3.000 pada 80 mitra di 12 kota di seluruh Indonesia.

E. METODE PENULISAN LAPORAN

Dalam penyusunan laporan ini digunakan beberapa metode penulisan, antara lain:

1. Metode Praktikum

Metode praktikum dilakukan dengan cara melaksanakan seluruh kegiatan selama PKL/KP berlangsung sesuai arahan yang diberikan oleh pembimbing lapangan di PT. Cazh Teknologi Inovasi.

2. Metode Wawancara

   Metode wawancara dilakukan dengan cara bertanya kepada pembimbing lapangan maupun karyawan lain mengenai hal yang berkaitan dengan proses PKL/KP.

3. Metode Diskusi

   Metode diskusi dilakukan untuk mencari solusi atau sebagai jalan tengah untuk proyek yang sedang berlangsung yang dilakukan bersama teman se-tim dan pembimbing lapangan agar tidak terjadi miskomunikasi.

4. Kajian Pustaka

   Metode kajian pustaka berfungsi untuk memperoleh informasi lebih banyak untuk kepentingan penulisan dengan cara membaca, mengamati serta memahami dari sumber tertulis.

F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN

Untuk mempermudah pembacaan, laporan PKL/KP ini terbagi menjadi beberapa bagian, antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan gambaran secara umum mengenai latar belakang, tujuan, aspek umum kelembagaan, metode penulisan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan dasar-dasar teori untuk mendukung penulisan diantaranya *Design*,.

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN

Berisikan kegiatan yang dilaksanakan selama PKL/KP, penjelasan mengenai design yang dibuat dan gambaran hasil pekerjaan selama Praktik Kerja Lapangan.

BAB IV PENUTUP

Berisikan kesimpulan dan saran dari hasil Praktik Kerja Lapangan.