

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK

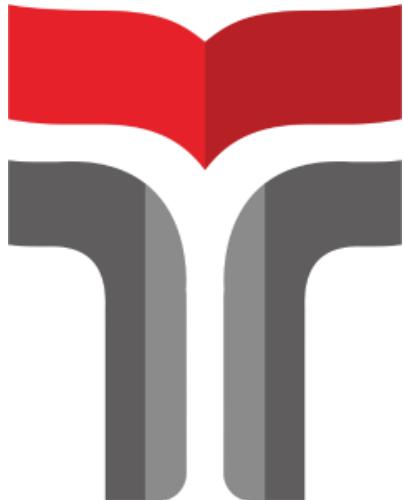
Program Kampus Mengajar Angkatan 3 Tahun 2022

Laporan Program Kampus Mengajar Angkatan 3 Tahun 2022 dan Pembuatan Video

Lomba FLS2N, Pengenalan Lingkungan Sekolah, Vlog BPTIK DIKBUD Jawa

Tengah, serta Pengenalan Aplikasi Canva dan AKM Kelas

SD Negeri 1 Ciarus, Kecamatan Wangon, Kabupaten Banyumas



Disusun Oleh:

Rizkyna Sekar Kisviantari

19102184

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2022

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK

Program Kampus Mengajar Angkatan 3 Tahun 2022

Laporan Program Kampus Mengajar Angkatan 3 Tahun 2022 dan Pembuatan Video
Lomba FLS2N, Pengenalan Lingkungan Sekolah, Vlog BPTIK DIKBUD Jawa
Tengah, serta Pengenalan Aplikasi Canva dan AKM Kelas

SD Negeri 1 Ciarus, Kecamatan Wangon, Kabupaten Banyumas

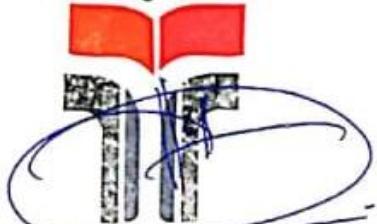
RIZKYNA SEKAR KISVIANTARI
19102184

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan kewajiban Praktik Kerja
Lapangan/Kerja Praktik

Wangon, 22 Juli 2022

Menyetujui/Mengesahkan

Ketua Program Studi



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Dosen Pembimbing Lapangan



Widya Ayu Kumia Putri, S.Gz., M.Si
NIDN. 0007128905

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. Atas segala rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir Kampus Mengajar Angkatan 3 dengan di SDN 1 Ciarus Kabupaten Banyumas Provinsi Jawa Tengah. Laporan ini disusun dan diajukan untuk memenuhi syarat akhir Program Kampus Mengajar Angkatan 3.

Banyak pengalaman yang penulis dapatkan dari program ini, tentunya semua berkat bantuan dan arahan dari semua pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Nadiem Anwar Makarim, B.A., M.B.A selaku Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia.
2. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika.
4. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs selaku Kaprodi S1 Teknik Informatika Fakultas Informatika.
5. Ibu Widya Ayu Kurnia Putri, S.Gz., M.Si selaku Dosen Pembimbing Lapangan
6. Ibu Sulimah, S.Pd.I selaku Kepala Sekolah SDN 1 Ciarus
7. Ibu Vita Fatmawati, S.Pd.SD selaku Guru Pamong
8. Bapak dan Ibu Guru SDN 1 Ciarus
9. Rekan-rekan Mahasiswa Kampus Mengajar 3 di SDN 1 Ciarus
10. Serta berbagai pihak yang tidak mungkin penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan akhir ini masih jauh dari sempurna, untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan. Penulis berharap semoga laporan akhir program ini dapat menjadi bahan evaluasi terhadap program selanjutnya dan bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Wangon, 22 Juli 2022



Rizkyna Sekar Kisviantari

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
ABSTRAK.....	vi
BAB I PENDAHULUAN	8
1.1 Latar Belakang	8
1.2 Tujuan.....	9
BAB II ANALISIS SITUASI DAN PERENCANAAN PROGRAM	10
2.1 Analisis Situasi	10
2.2 Rencana Program dan Kegiatan.....	12
BAB III PERSIAPAN, PELAKSANAAN, DAN ANALISIS HASIL	14
3.1 Persiapan.....	14
3.2 Pelaksanaan Program.....	15
A. Aspek Pembelajaran	15
B. Aspek Administrasi Sekolah/Guru	15
C. Aspek Teknologi	15
3.3 Analisis Hasil Pelaksanaan Program.....	16
A. Mengajar	16
B. Bantuan Administrasi Sekolah/Guru.....	16
C. Bantuan Teknologi	16
3.4 Rekomendasi dan Usulan Perbaikan.....	18
BAB IV PROYEK PEMBUATAN VIDEO SERTA PENGENALAN APLIKASI CANVA DAN AKM KELAS	19
4.1 Pembuatan Video	19
A. Video Lomba FLS2N.....	19
B. Video Pengenalan Sekolah	19
C. Video Vlog BPTIK DIKBUD Jawa Tengah.....	20
4.2 Pengenalan Aplikasi Canva dan AKM Kelas.....	21
A. Persiapan.....	21
B. Pelaksanaan	21
BAB V PENUTUP	23
5.1 Kesimpulan	23
5.2 Saran	23
DAFTAR PUSTAKA	24

LAMPIRAN 25