

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI CV KADANG KODING INDONESIA**

**RANCANG BANGUN LANDING PAGE BERBASIS
WEBSITE PADA CV.KADANGKODING INDONESIA**



**RAFI WIKA ANANDA RUMPOKO
18102209**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI KADANG KODING INDONESIA**

**RANCANG BANGUN LANDING PAGE BERBASIS
WEBSITE PADA CV.KADANGKODING INDONESIA**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna
memenuhi syarat kewajiban Praktik Kerja
Lapangan/KerjaPraktik**

**RAFI WIKA ANANDA RUMPOKO
18102209**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI CV.KADANGKODING INDONESIA**

**RANCANG BANGUN LANDING PAGE BERBASIS
WEBSITE PADA CV.KADANGKODING INDONESIA**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

**RAFI WIKA ANANDA RUMPOKO
18102209**

Telah dipresentasikan pada hari Kamis, 10 Februari 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Pembimbing PKL/KP

Amalia Beladonna A, S. Pd., M. Cs.
NIK. 20920001

Agus Priyanto, S.kom, M.Kom.
NIDN. 0606019201

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik tepat waktu, dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini, penulis masih banyak kekurangan. Walaupun demikian, penulis berusaha semaksimal mungkin demi kesempurnaan penulisan laporan ini. Saran dan kritik yang sifatnya membangun begitu diharapkan oleh penulis demi kesempurnaan dalam penulisan laporan berikutnya.

Dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik ini, diantaranya:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST., MT., IPM selaku Rektor IT Telkom Purwokerto,
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika IT Telkom Purwokerto,
3. Ibu Amalia Beladinna A, S.Pd., M.Cs., selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika IT Telkom Purwokerto,
4. Bapak Agus Priyanto, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahnya saat penyusunan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik,
5. Bapak Dinar Budi Saputro., selaku Kepala Project Manager CV KadangKoding Indonesia yang telah memberikan izin pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik,
6. Bapak Ekhisa Bimo Nugroho , selaku Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingannya kepada penulis ketika melaksanakan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik,
7. Bapak, Ibu, Adik, dan Sepupu yang tersayang, senantiasa mendukung penulis untuk bisa sukses dalam melakukan pengerjaan Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik,
8. Sahabat-sahabat penulis yaitu Yudi, Zarkasih, Nursatio, Muzaki dan masih banyak lagi yang selalu ada untuk penulis,

9. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, atas support, doa, perhatian serta cinta yang selalu ada sampai saat ini.

Akhir kata, penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat membantu bagi kemajuan serta perkembangan IT Telkom Purwokerto. Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan melipatgandakannya. Amin.

Purwokerto, 2 Januari 2022

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Rafi Wika Ananda Rumpoko', written over a horizontal line.

Rafi Wika Ananda Rumpoko

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ixx
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Tujuan.....	2
C. Ruang Lingkup.....	2
D. Aspek Umum dan Kelembagaan.....	3
E. Metode Penulisan Laporan.....	4
F. Sistematika Penulisan Laporan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
A. Rancang.....	6
B. Bangun.....	6
C. Website.....	6
D. Landing Page.....	7
E. MySQL.....	7
F. Hypertext Markup Language(HTML.....	8
G. Cascading Style Sheet(CSS).....	8
H. Figma.....	9

I. Visual Studio Code(VSC).....	10
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN.....	11
A. Pekerjaan/Kegiatan.....	13
B. Analisis dan Pembahasan.....	14
1. Analisis Kebutuhan Sistem.....	14
2. Pembahasan.....	15
BAB IV PENUTUP.....	26
A. Kesimpulan.....	26
B. Saran.....	26
DAFTAR PUSTAKA.....	28
LAMPIRAN.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi Kadang Koding Indonesia.....	3
Gambar 2.1 Logo MySQL.....	7
Gambar 2.2 Logo HTML 5.....	8
Gambar 2.3 Logo CSS.....	9
Gambar 2.4 Logo Figma.....	9
Gambar 2.5 Logo Visual Studio Code.....	10
Gambar 2.6 Metode Waterfall.....	11
Gambar 3.1 Analisa Desain Lading Page KKI 1.....	16
Gambar 3.2 Analisa Desain Lading Page KKI 2.....	17
Gambar 3.3 Analisa Desain Lading Page KKI 3.....	17
Gambar 3.4 Analisa Desain Lading Page KKI 4.....	18
Gambar 3.5 Analisa Desain Lading Page KKI 5.....	19
Gambar 3.6 Section Awal Landing Page.....	20
Gambar 3.7 Section “Kenapa Harus sama KadangKoding?”	21
Gambar 3.8 Section “Website yang sering kami kerjakan”1.....	21
Gambar 3.9 Section “Website yang sering kami kerjakan”2.....	22
Gambar 3.10 Section “Website yang sering kami kerjakan”3.....	22
Gambar 3.11 Section “Bisnis atau usaha apapun, kami buatkan yang spesial”.....	23
Gambar 3.12 Section “Teknologi Terbaru”	23
Gambar 3.13 Section “Makin yakin harus KadangKoding”.....	24
Gambar 3.14 Section”Temukan fitur utama yang akan kamu dapatkan”	25
Gambar 3.15 Section “Makin tertarik kan ?”.....	25
Gambar 3.16 Section “Komentari” dan “Prosesnya gak ribet “	26
Gambar 3.17 Section “Apa pendapat mereka?”.....	26
Gambar 3.18 Section “Recent Case Studies”.....	27
Gambar 3.19 Section “Partner”	27
Gambar 3.20 Section Footer Landing Page KKI.....	28

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan izin PKL	29
Lampiran 2 Surat Penerimaan PKL di Kadang Koding Indonesia.....	30
Lampiran 3 Daily Report di Kadang Koding.....	30
Lampiran 4 Latihan Presentrasi di Depan Staff KadangKoding.....	34

ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

HTML	= <i>Hypertext Markup Language</i>
KKI	= <i>KadangKoding Indonesia</i>
CSS	= <i>Cascading Style Sheets</i>
KP	= <i>Kerja Praktik</i>
PKL	= <i>Praktik Kerja Lapangan</i>