

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan menggunakan pengujian *Black Box* dan *usability* terhadap aplikasi Abata dapat diambil kesimpulan bahwa pada pengujian *Black Box* yang berfokus pada pengujian fungsional aplikasi diuji oleh 50 responden umum, 1 Dosen multimedia Institut Teknologi Telkom Purwokerto selaku responden ahli media dan 1 ustadzah/pengelola TPA Al-Barokah Baturraden selaku responden ahli materi mendapatkan skor hasil pengujian 100% yang berarti fitur maupun fungsi dari setiap menu berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan perancangan. Pada pengujian *usability* yang telah diberikan kepada 16 santri sebagai respondennya telah diukur menggunakan *system usability scale* (SUS) sehingga memperoleh skor hasil pengujian sebesar 81,71 dengan tingkat penerimaan pengguna terhadap aplikasi (*acceptability*) termasuk ke dalam *range acceptable (high)*, tingkatan aplikasi (*grade scale*) termasuk ke dalam *grade B* dan rating aplikasi (*adjective rating*) termasuk ke dalam peringkat *excellent*. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi Abata dapat diterima oleh penggunaannya dan berada di atas standar nilai rata-rata *usability* yang telah ditetapkan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi Abata, untuk pengembangan selanjutnya saran dari peneliti sebagai berikut:

1. Aplikasi diharapkan dapat dikembangkan pada platform lain seperti iOS, sehingga semua pengguna dapat menggunakan aplikasi ini.
2. Pada aplikasi dapat ditambahkan fitur kuis untuk melihat perkembangan santri dalam memahami Huruf Hijaiyah.
3. Diperlukan pengujian *marker* yang berfungsi untuk mengukur tingkat keberhasilan *marker* dalam memunculkan objek.

4. Diperlukan pengujian untuk mengukur tingkat keberhasilan aplikasi dalam pembelajaran Huruf Hijaiyah.