

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Efendi, T. Tashid, H. Yenni, U. Rio, and R. Muzawi, "Redesign Web Sekolah Metode User Centered Design," *Build. Informatics, Technol. Sci.*, vol. 3, no. 3, pp. 317–324, 2021.
- [2] E. Noviana, O. Kurniaman, and M. N. Huda, "Pengembangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Website Pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fkip Universitas Riau," *Prim. J. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2018.
- [3] A. Arifai, "Pengembangan Kurikulum Pesantren, Madrasah Dan Sekolah," *Raudhah Proud To Be Prof. J. Tarb. Islam.*, vol. 3, no. 2, pp. 13–20, 2018.
- [4] M. C. Hidayat and A. R. Syam, "Urgensitas perencanaan strategis dan pengelolaan sumber daya manusia madrasah era revolusi industri 4.0," *AL-ASASIYYA J. Basic Educ.*, vol. 4, no. 1, p. 1, 2020.
- [5] L. Masruroh, "6. Dahlan Lama Bawa Strategi Guru dalam Memotivasi Hafalan Juz 30 Santri Madrasah Diniyah Hidayatul Mubtadiin Blawi Masangan Bangil," *J. Islam. Educ.*, vol. V, no. 1, pp. 89–99, 2020.
- [6] A. A. Solo, T. Nugroho, and D. Nadjih, "Upaya Santri Dalam Pemeliharaan Hafal Al- Qur'an Di MANU Kota Gede Yogyakarta," *Ulumuddin J. Ilmu-ilmu Keislam.*, vol. 8, no. 2, pp. 131–140, 2018.
- [7] A. Khudori, M. Priyatna, and M. Yasyakur, "Prosiding Al Hidayah Pendidikan Agama Islam P-ISSN: 2654-5829 E-ISSN: 2654-3753," *J. Stai Al Hidayah Bogor*, no. c, pp. 1–10, 2019.
- [8] Juniantari and nyoman T. . Putra, "Analisis Sistem Informasi Dpmpstsp Menggunakan Metode User Dpmpstsp Information System Analysis Using the User Experience," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 31–37, 202.
- [9] S. K. Alfian Nurlifa and Kariyam, "Analisis Pengaruh User Interface Terhadap Kemudahan Penggunaan Sistem Pendukung Keputusan Seorang Dokter," *Pros. SNATIF Ke-1 Tahun 2014*, pp. 333–340, 2014.
- [10] O. A. Pradiptaa, I. M. Sukarsaa, and I. P. A. Dharmadib, "Pengembangan Ui Aplikasi Mobile Konsultasi Karir Menggunakan Metode Lean Ux," *JITTER J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 974–984, 2022.
- [11] R. Nurhabibie, I. V Papatungan, and B. Suranto, "Pengembangan User Interface dan User Experience pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan User-Centered Design dan Metode Heuristic Evaluation," *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 105–110, 2020.
- [12] I. Rabbanii, A. H. Brata, and K. C. Brata, "Penerapan Metode Lean UX pada Pengembangan Aplikasi Bill Splitting menggunakan Platform Android," *Pengemb. Teknol. Inf. Dan Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 6831–6836, 2019.

- [13] Nursyifa, R. Mayasari, and A. S. yuda Irawan, "Penerapan Metode Lean UX Pada Perancangan UI/UX Aplikasi Digilib Unsika Versi Windows," *Angew. Chemie Int. Ed.* 6(11), 951–952., vol. 4, pp. 2013–2015, 2021.
- [14] A. Sasongko, W. E. Jayanti, and D. Risdiansyah, "USE Questionnaire Untuk Mengukur Daya Guna Sistem Informasi e-Tadkzirah," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 8, no. 2, 2020.
- [15] A. Septiara, N. Santoso, and A. P. Kharisma, "Pengembangan Aplikasi Al-Quran Untuk Membantu Hafalan Al-Quran Secara Mandiri Menggunakan Metode Tikrar," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2807–2813, 2019.
- [16] M. Assisi, "Rancang Bangun Aplikasi Hafalan Al-Quran Dengan Speech Recognition Berbasis Android," *Perpust. Fak. Tek. Univ. Mulawarman*, vol. 6, no. 1, p. 18, 2021.
- [17] S. Y Pradana, R. D. Pratama, and I. Arifin, "Aplikasi Monitoring Pembelajaran Mengaji dan Hafalan Al-Quran untuk Meningkatkan Eksistensi Al-Quran pada Remaja," vol. 15, no. 2, pp. 1–23, 2016.
- [18] V. F. Lestari, P. H. Susilo, and A. S. Budi, "Pengembangan Aplikasi Smarthafidz Menggunakan Metode Naive Bayes (Studi Kasus Pondok Pesantren Darussalam Sidodadi)," *Joutica*, vol. 5, no. 2, p. 381, 2020.
- [19] D. Oscar, Y. I. Maulana, A. Haidir, and Abdul Ghani Alhaq, "Sistem Informasi SPP Dan Pembayaran Sekolah Berbasis Web Pada Mts AL-Ihsan Pondok Gede Bekasi," *J. Speed - Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 11, no. 3, pp. 7–12, 2019.
- [20] E. Susanto, "Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Web di MTS Baiturahman Beringin Taluk," *J. Perencanaan, Sainsa, Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 141–146, 2018.
- [21] F. Fariyanto and F. Ulum, "Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021.
- [22] A. K. Rofik, T. Sagirani, and H. E. Wulandari, "Desain Prototipe Pada Startup Talentku Menggunakan Metode Lean UX Startup," *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 49–59, 2020.
- [23] L. Hardiansyah, K. Iskandar, and H. Harliana, "Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes," *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 01, pp. 11–21, 2019.
- [24] S. W. Ningrum, I. Akrunanda, and ..., "Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire," ... *Teknol. Inf. dan ...*, vol. 3, no. 5, pp. 4825–4834, 2019.
- [25] M. H. M. M. Ratih Fitri Aini, "Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit

- Ayam Dengan Metode Forward Chaining,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 1, no. 2, pp. 59–63, 2016.
- [26] K. Hidayatulloh, M. K. MZ, and A. Sutanti, “Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat Pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro,” *J. Mhs. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–22, 2020.
- [27] R. Ramadan, A.-Z. H. Muslimah, and R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 9, pp. 8831–8840, 2019.
- [28] I. Rochmawati, “Analisis User InteRochmawati, I. (2019). Analisis User Interface Situs Web iwearup.com. *Visualita*, 7(2), 14. <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/visualita/article/download/1459/1006rface/Situs%20Web%20iwearup.com>,” *Visualita*, vol. 7, no. 2, p. 14, 2019.
- [29] S. Setiawansyah, Q. J. Adrian, and R. N. Devija, “Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 24–36, 2021.
- [30] F. Ardiansyah and W. Muhammad, “Mobilisasi Pengetahuan pada Repositori Institusi Berbasis Pengalaman Pengguna Knowledge Mobilization in Institutional Repository based on User Experience,” *J. Ilmu Komput. Agri-Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 99–108, 2018.
- [31] C. Kartiko, H. A. Arrasyid, and A. C. Wardhana, “Merancang sistem manajemen pengetahuan siswa pengalaman pengguna seluler menggunakan Lean UX,” vol. 2, no. 1, pp. 43–52, 2021.
- [32] M. Rizki *et al.*, “Perbaikan Algoritma Naive Bayes Classifier Menggunakan Teknik Laplacian Correction,” *J. Teknol.*, vol. 21, no. 1, pp. 39–45, 2021.
- [33] D. A. Anggara, W. Harianto, and A. Aziz, “Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean UX,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, pp. 58–74, 2021.
- [34] Darmansah and Raswini, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Pedagang Menggunakan Metode Prototipe pada Pasar Wage,” *J. Sains Komput. Inform. (J-SAKTI)*, vol. 6, no. 1, pp. 340–350, 2022.
- [35] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019.
- [36] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, “Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 128–137, 2019.
- [37] V. H. Pranatawijaya, Widiatry, R. Priskila dan P. B. A. A. Putra. “Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan

Skala Likert dan Guttman," 346-1078-1-Pb, vol. 8, pp. 226–232, 2019.

- [38] A. Pratama, M. P. W, B. A. P, and R. A. F, "Pengukuran Usability System Aplikasi Halodoc Sebagai Layanan M-Health Menggunakan Use Questionnaire," *Pros. Semin. Nas. Inform. Bela Negara*, vol. 2, no. April 2016, pp. 101–105, 2021.
- [39] S. K. Dewi and A. Sudaryanto, "Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan, Sikap dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah," *Semin. Nas. Keperawatan Univ. Muhammadiyah Surakarta 2020*, pp. 73–79, 2020.
- [40] R. Firmansyah, "Usability Testing Dengan Use Questionnaire Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat," *Swabumi*, vol. 6, no. 1, pp. 1–7, 2018.
- [41] R. T. Yunandar and Priyono, "Pengujian Usability System Framework React Native dengan Expo untuk Pengembang Aplikasi Android Menggunakan Use Questionnaire," *J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 252–259, 2018.
- [42] E. R. Nainggolan and S. A. Susafaati, "Pengujian Usability Sistem Informasi Pelayanan Rukun Warga Menggunakan Use Questionnaire," *J. AKRAB JUARA*, vol. 3, no. 4, pp. 27–34, 2018.
- [43] J. R. Batmetan *et al.*, "Pengukuran Usability Sistem Operasi Android Menggunakan USE Questionnaire di Universitas Negeri Manado Aspek-aspek usability dijadikan acuan dalam mengukur tingkat kebergunaan pada system operasi nilai usability pada system operasi android di Universitas," vol. 01, pp. 1–5.
- [44] N. Asnawi, "Analisa Usability Aplikasi e-LMA Sebagai e-Learning Menggunakan Metode USE Questionnaire," *Res. J. Comput. Inf. Syst. Technol. Manag.*, vol. 4, no. 2, p. 131, 2021.
- [45] N. Fauzi, H. M. Azzahra, and A. P. Kharisma, "Analisis Usability Aplikasi Perangkat Bergerak Jual Beli Online dengan Model People At The Center of Mobile Application Development (PACMAD) (Studi Kasus: Tokopedia, Bukalapak dan Shopee)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2552–2557, 2019.
- [46] A. Fahmie, A. Miranty, I. Agustina, R. Mulyati, M. A. Rachmawati, and D. J. Bantam, "Evaluasi Usabilitas Odoo dalam Proses Pembelajaran Human Resource Information System bagi Mahasiswa Psikologi," *Proceeding of The URECOL*, no. 2009, pp. 215–224, 2018.
- [47] N. Safitri, "Model Kesuksesan Sistem Teknologi Informasi Delone & McLean pada Sistem Informasi Pengelolaan Proyek," *INFORMATICS Educ. Prof. J. Informatics*, vol. 4, no. 2, p. 173, 2020.