

ABSTRAK

Saat ini di sekolah Madrasah Aliyah Negeri 2 Kabupaten Tangerang memiliki kendala dalam pembayaran SPP serta menghafal juz 30 sebagai syarat wajib untuk kelulusan sekolah. Sistem yang digunakan saat ini menggunakan cara manual dan sederhana dengan cara menggunakan kwitansi dan kartu hafalan yang disediakan oleh sekolah. Hal tersebut membuat para siswa merasa kesulitan dalam hal mengelola rekam jejak bayaran maupun hafalan yang siswa tempuh. Bukan hanya siswa, akan tetapi guru merasa kesulitan karena tidak mempunyai rekam jejak yang jelas terkait dengan bayaran maupun hafalan di mana kwitansi atau kartu hafalan tersebut bisa robek, basah bahkan sampai hilang. Berdasarkan permasalahan tersebut diperlukan teknologi yang dapat membantu siswa dan guru dalam mengelola rekam jejak bayaran SPP dan hafalan al-quran juz 30. Teknologi tersebut menggunakan metode *lean UX* untuk memecahkan permasalahan dalam Perancangan Desain Aplikasi *My School* menggunakan metode *lean UX*. Dengan menggunakan metode *lean UX* akan mempermudah sekolah tersebut dalam mendapatkan umpan balik lebih cepat dari siswa serta mengembangkan sistem yang belum ada di sekolah tersebut. Dalam melakukan penelitian ini yaitu usability testing menggunakan kuesioner *USE Questionnaire* yang menyatakan prototipe dapat digunakan dengan mudah yang menyatakan bahwa prototipe berada di kategorikan sangat layak karena hasil yang didapat dari perhitungan kuesioner *USE Questionnaire* dengan nilai rata-rata pengujian *usability* dari kuesioner guru bernilai 63% dan *usability* dari kuesioner murid bernilai 76% berdasarkan persentase pada tabel 2 bahwa 61% sampai 80% dikatakan kategori layak atau dalam artian prototipe aplikasi *my school* dapat diterima dengan baik oleh responden.

Kata Kunci: *User Interface, Lean UX USE Questionnaire, Desain, dan Usability*