

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bahiyah, Choridotul. (2018). “Strategi Pengembangan Potensi Pariwisata DiPantai Duta Kabupaten Probolinggo”. *Jurnal Ilmu Ekonomi*, Vol. 2 Jilid 1 Tahun 2018, Hal. 95–103
- [2] BPS. 2020. *Statistik Objek Daya Tarik Wisata*. Jakarta, BPS-RI.
- [3] Zakaria, Faris dan Rima Suprihardjo (2014). “Konsep Pengembangan Kawasan Desa Wisata di Desa Bandungan Kecamatan Pakong Kabupaten Pamekasan”. *Jurnal Teknik Pomits*, Vol. 3, No. 2, (2014) 2337-3520.
- [4] Lubis, Baginda Oloan, dkk, (2020). “Evaluasi *Usability* Sistem Aplikasi Mobile JKN Menggunakan *USE Questionnaire*”. *Jurnal Saintekom*, Vol. 10, No.1, Maret 2020.
- [5] Y. Satria, M. Putra, dan R. Tanamal. (2020). “Analisis *Usability* Menggunakan Metode *USE Questionnaire* Pada Website Ciputra Enterprise System,” *Jurnal Teknika*, Volume 9 (1), Juli 2020, pp. 58-65
- [6]. Jakob Nielsen (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. Nielsen Norman Group.
- [7] Ola, Y. Y., Suyoto, S., & Purnomo, S. (2016). Pengujian *Usability* Antarmuka Aplikasi Mangente. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2016 (Sentika 2016)* (pp. 334-342). Yogyakarta: Sentika.
- [8] Handiwidjojo, Wimmie dan, Lussy Ernawati (2016). “Pengukuran Tingkat Ketergunaan (*Usability*) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal *Transaction* (Duwit)”. *Jurnal Juisi*, Vol. 02, No. 01, Februari 2016.
- [9] Aelani, K. dan dan Falahah. (2012). “Pengukuran *Usability* Sistem Menggunakan *Use Uestionnaire* (Studi Kasus Aplikasi Perwalian Online STMIK "Amik Bandung"). STMIK Amik Bandung
- [10] Retnoningsih, Endang dan Nofia Filda Fauziah. (2019). “*Usability Testing* Aplikasi Rekomendasi Objek Wisata Di Provinsi Jawa Barat Berbasis *Android* Menggunakan *USE Questionnaire*”. *Bina Insani ICT Journal*. Vol. 6, No. 2, Desember 2019, 205-216.

- [11] Lengkong, Oktoverano, Melissa Dawn T., Novena Thelma T.L. (2021). “Analisis *Usability* Pada Aplikasi *M-Commerce* Tokopedia Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan *USE (Usefulness, Satisfaction, Ease of Use) Questionnaire*”. *Cogito Smart Journal* Vol. 7 - No.1.
- [12] Wisudawati, Tri & Ecclisia Sulistyowati. (2020). “Pengukuran *Usability* Media Pembelajaran *Online Google Classroom* (Studi Kasus: Prodi Teknik Industri UDB) Surakarta”. *Innovation in Research of Informatics – Vol. 2 No. 1* (2020), 28-32.
- [13] Ningtias, Ayu dkk. (2021). “Pengukuran *Usability* Sistem Menggunakan *USE Questionnaire* pada Aplikasi OVO”. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, Vol. 20 No. 1.
- [14] Kasih, Arnanda dan Vera Irma Delianti. (2020). “Analisis *Usability* Nagari *Mobile Banking* Menggunakan Metode *Usability Testing* dengan *USE Questionnaire*”. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*. Vol. 8, No. 1, Maret 2020.
- [15] Firmansyah, Ricky. “*Usability Testing* Dengan *USE Questionnaire* Pada Aplikasi Sipolin Provinsi Jawa Barat”. *Jurnal Swabumi*, Vol. 6 No. 1, Maret 2018, pp. 1~7
- [16] Sulistiyono, Mulia. (2017). “Evaluasi *Heuristic* Sistem Informasi Pelaporan Kerusakan Laboratorium Universitas Amikom Yogyakarta”. *Jurnal Ilmiah Data Manajemen Dan Teknologi Informasi* Vol. 18 No. 1 Maret 2017
- [17] Andhika, Wahyu, Vebrian Noviasari dan G. I. Marthasari. (2016). “Analisis *Usability* dalam *User Experience* pada Sistem KRS Online UMM menggunakan *USE Questionnaire*,” *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, Vol. 5, No. 4, pp. 294–301, 2016.
- [18] Sudjana, Nana. (2016). *Metoda Statistika*. Bandung : Tarsito.
- [19] Majid, Abdul (2013). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- [20] Taufiq (2013). *Sistem Informasi Manajemen Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*. Graha Ilmu, Yogyakarta.

- [21] Muhidin, R. dkk. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi* (Buku Satu). Yogyakarta, Pustaka Pelajar.
- [22] Al-Fatah, Hanif. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern*. Yogyakarta, Andi.
- [23] Yumarlin MZ. (2016). “Evaluasi Penggunaan *Website* Universitas Janabadra Dengan Menggunakan Metode *Usability Testing*’, *Informasi Interaktif*, 1 (1),pp. 34–43.
- [24] Tengku Khairil Ahsyar, Hasanah, Syaifullah. (2019). “Analisis *Usability Integrated Academic Information System* Menggunakan Metode *USE Questionnaire*”. Seminar Nasional Teknologi Informasi, Komunikasi dan Industri (SNTIKI) 11 Fakultas Sains dan Teknologi, UIN Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru, 12 November 2019.
- [25] Ningrum, Sri Wulandari, Ismiarta Akrunanda dan Andi Reza Perdanakusuma. (2019). “Evaluasi dan Perbaikan *Usability* Aplikasi *Mobile Ojesy* Menggunakan Metode *Usability Testing* dan *USE Questionnaire*”. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 3, No. 5, Mei 2019.
- [26] Amelia, L., & Novita, D. (2019). “Analisis *Usability* Aplikasi Pengisian KRS Online STMIK XYZ Palembang Menggunakan *USE Questionnaire*”. *Jurnal Informasi Dan Komputer*, Vol. 7(1), pp. 17-28.
- [27] Nurhadryani, Y., Sianturi, S. K., Hermadi, I., & Khotimah, H. (2013). Pengujian *Usability* untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi *Mobile*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Agri-Informatika*, Volume 2 Nomor 2, 83-93.
- [28] Riyadi NR. (2019). “Pengujian *Usability* Untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi *Mobile myUMM Students*”. *J. Sist.* 8: 226–232.
- [29] Profil Desa Wisata Adiluhur.
- [30] Umar, H. (2016). *Metodologi Penelitian Aplikasi Dalam Pemasaran*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka.
- [31] Siregar, S. (2016). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.

- [32] Suharsimi, A. (2018). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- [33] Sugiyono. (2016), *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- [34] Sekaran, U. (2017). *Metode Penelitian untuk Bisnis*. Jakarta: Salemba Empat.
- [35] Suliyanto. (2015). *Ekonomika Terapan*. Yogyakarta: Andi.
- [36] Pradana, Jahfal Rizqi Putra, dkk. (2021). “Pengujian *Usability* untuk Mengetahui Kepuasan Pengguna pada *Website* Perpustakaan Institut Teknologi Telkom Purwokerto”. *Jurnal ICTEE*, Vol. 2, No. 1.