

ABSTRAK

PERANCANGAN DESAIN *UI/UX WEBSITE BARCODE READER* DENGAN METODE *PROTOTYPING* DI KEJAKSAAN NEGERI PURWOKERTO

Oleh

FAIZ RIZQULLAH NAUFAL AHMAD

18102264

Manusia saat ini dihadapkan dengan era globalisasi, teknologi merupakan hal yang sangat penting dan tidak bisa dipisahkan dari kegiatan sehari-hari manusia saat ini. Seiring kemajuan teknologi yang pesat banyak perusahaan maupun instansi dituntut menggunakan teknologi, salah satunya di KEJARI Purwokerto untuk keperluan pendataan barang agar lebih optimal sehingga meminimalisir kesalahan data yang di inputkan manual dan memberikan kemudahan pada semua pihak. Melihat adanya hal tersebut penulis merancang desain *UI/UX dashboard website* pendataan barang dengan *Qr-code* agar pihak terkait dengan mudah melakukan pendataan barang sehingga mempermudah pendataan dalam mendata inventaris barang. Aplikasi desain yang penulis buat dengan menggunakan aplikasi figma. Figma merupakan suatu *platform* editor grafis vektor serta perlengkapan *prototyping* dengan berbasis *website* dan fitur *offline* tambahan yang diaktifkan oleh aplikasi *desktop* untuk *Windows*. Walaupun alat ini sangat mirip dengan opsi *prototyping* yang ada seperti *Sketch*, *Adobe XD* dan lainnya, yang jadi pembeda utamanya yakni kemampuan untuk bekerja dalam bentuk tim proyek. Hasil dari Kerja Praktek ini diharapkan dengan desain yang di buat agar memudahkan pihak terkait untuk menganalisis dan meningkatkan kualitas pelayanan terhadap barang milik negara yang terdapat dalam KEJARI Purwokerto, serta dengan desain ini pihak terkait dapat menggunakan nya dengan mudah tanpa harus mempelajari Kembali desain pada sistem yang telah dibuat.

Kata Kunci: *Website, UI/UX, Desain, Figma, Prototyping, QR-code.*