

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### A. Kegiatan Pelatihan

Kegiatan Pelatihan pada dasarnya adalah kegiatan yang dilakukan untuk melatih individu supaya bisa meningkatkan suatu keterampilan.[1] Pelatihan pada dasarnya adalah proses belajar. Setiap orang didorong dan dilatih. Dalam hal ini, belajar dan berlatih adalah proses yang tidak pernah berakhir atau seumur hidup. Dengan pendidikan dan pelatihan, diharapkan setiap orang akan meningkatkan keahliannya dan keterampilannya

#### B. Internet

Internet adalah kumpulan data jaringan dari komputer di seluruh dunia. Internet merupakan kepanjangan dari *interconnections networking* secara istilah ialah sistem global dari sebuah jaringan komputer yang sifatnya mendunia yang saling terhubung antara satu dengan lainnya yang menggunakan standar *TCP/IP* guna melakukan sebuah komunikasi maupun pertukaran data secara mendunia. [2]Untuk tersambung ke internet *client* harus menyambungkannya dengan penyedia internet tertentu.

#### C. SDLC

*Systems Development Life Cycle* atau biasa disebut SDLC adalah suatu proses dan pembuatan dan pengubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sebuah sistem.[3] Dalam pengembangan suatu proyek dibutuhkan beberapa tahapan yang ada pada SDLC yaitu planning, analysis, design, implementation, dan maintenance.

Tahapan tersebut dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. *Planing* adalah tahap perencanaan yang ditujukan untuk mengidentifikasi masalah dan tujuan yang akan dicapai.
2. *Analysis* adalah tahap penelitian sistem dengan tujuan untuk merancang sistem atau memperbaruinya.
3. *Design* adalah Tahap perancangan sistem adalah tahap yang digunakan untuk menentukan proses atau metode tahap untuk mengimplementasikan sistem baru atau sistem yang dikembangkan dari sistem yang lebih lama.
4. *Implementation* adalah fase di mana mengimplementasikan desain dari fase sistem yang sedang dibangun, atau sedang dalam pengembangan dan menjalankan tes pada sistem.
5. *Maintenance* adalah tahap Pemeliharaan, atau tahap pemeliharaan sistem, adalah proses pemeliharaan sistem operasional agar dapat berfungsi dengan baik.

#### **D. Website**

*Website* merupakan salah satu media penyampaian informasi dan publikasi yang mudah diakses dari mana saja, kapan saja tanpa terbatas oleh wilayah geografis.[2] *Website* ditemukan oleh Sir Timothy John "Tim" Berners-Lee Pada tahun 1991, Tim merancang situs web untuk memfasilitasi pertukaran informasi dan pembaruan dengan para peneliti yang sedang dikerjakan oleh tim. Pada tanggal 30 April 1993, CERN mengumumkan bahwa Web tersedia untuk umum secara gratis.[4] *Website* juga berfungsi sebagai media transaksi, komunikasi, pemasaran, pendidikan, maupun entertainment.

#### **E. PHP**

*PHP* merupakan singkatan dari "*Hypertext Preprocessor*". *PHP* merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnyalah yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan perambahan.[5]

*PHP* memiliki ekstensi “.php” sebagai identitas file. *PHP* sendiri bisa digunakan untuk menampilkan database, file, maupun folder, yang artinya php sendiri ini bersifat dinamis. *PHP* juga bersifat cross platform, maknanya *PHP* bisa berjalan di sistem operasi yang berbeda beda seperti *Windows*, *Linux*, dan *MacOS*.

## **F. Laravel**

Laravel merupakan sebuah *framework PHP (PHP Hypertext Preprocessor)* yang dirilis di bawah lisensi MIT, dibangun dengan konsep MVC (*Model, View, Controller*). Laravel adalah *framework PHP* yang dibuat oleh Taylor Otwell dan dirilis pertama kali pada tahun 2011.[6]

Laravel sendiri agak sulit untuk dipelajari tidak seperti *framework php* lainnya. Ini juga menjadi tantangan tersendiri bagi pengembang web yang menggunakan laravel. Dikarenakan jika laravel merilis sebuah update, biasanya pada laravel yang terbaru akan terjadi perubahan yang besar yang menyebabkan pengembang web laravel diharuskan untuk mempelajari tentang struktur *framework Laravel*.