BAB I
PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi telah mempengaruhi beberapa sektor kehidupan. Salah satu pemanfaatan teknologi terdapat di sektor pariwisata. Salah satu bentuk teknologi yang digunakan di sektor pariwisata yairu sistem informasi desa wisata berbasis *website*. Hal ini digunakan sebagai media promosi desa yaitu untuk mempromosikan tempat wisata, produk umkm desa, kebudayaan dan juga kegiatan yang akan di seleggarakan oleh desa.

Kabupaten banyumas memiliki sejumlah tempat wisata seperti Curug Cipendok, Curug Gede, Curug Ceheng, Small World, dan wisata yang dikelola Palawi seperti Kebun Raya Baturraden, Pancuran Pitu, Bumi Perkemahan dan beberapa obyek wisata lainnya. Tetapi masih banyak tempat wisata di banyumas yang belum diketahui oleh masyarakat luas.hal itu kemungkinan disebabkan kurang nya promosi atau informasi tentang tempat wisata atau desa wisata tersebut[1].

Desa Kemutug Lor yang terletak di Kecamatan Baturraden Kabupaten Banyumas Provinsi Jawa Tengah. Desa kemutug lor memiliki kekayaan alam dan budaya yang sangat indah serta kreativitas warga yang menghasilkan produk-produk umkm. Namun kekayaan desa tersebut masih belum diketahui oleh banyaknya masyarakat. Salah satu faktor nya adalah kurangnya media promosi untuk desa tersebut.

Berdasarkan penjelasan diatas, perlu dilakukannya pembuatan website desa Kemutug Lor. Dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu dan memudahkan pihak desa dalam mempromosikan desa kemutug lor.

B. TUJUAN

1. Tujuan Pelaksanaan PKL/KP

a. Memahami konsep dalam pembuatan website.

b. Menerapkan teori serta praktik yang didapat pada masa perkuliahan ke dunia kerja.

c. Sebagai syarat lulus program studi S1 Teknik Informatika.

d. Pengembangan *Sofskill* dalam bidang informatika.

2. Tujuan Pembuatan Laporan

Untuk meningkatkan dan mengasah kemampuan menulis mahasiswa/i agar bisa membuat laporan atau penulisan dengan baik serta sebagai syarat untuk melengkapi kegiatan PKL/KP dan tugas mata kuliah Kerja Praktik Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

C. RUANG LINGKUP

Pelaksanaan PKL/KP pada Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata yang beralamat di Jl. Prof. Dr. Suharso No.45, Mangunjaya, Purwokerto Lor, Kec. Purwokerto Timur, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah dilaksanakan selama 1 bulan terhitung dari 16 Agustus 2021 sampai dengan 16 September 2021 dengan tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan di divisi pariwisata dan dalam perancangan website desa wisata Kemutug Lor. Kegiatan untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan sebagai konten website dilaksanakan di desa Kemutug Lor.

D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN

a. Sejarah Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata

Gambar 1 Logo Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata

Dinas Kebudayaan dan Pariwisata dibentuk pada tahun 80an. Seiring berjalannya waktu, pada tahun 2008 dengan adanya SOTK (Sistem Organisasi dan Tata Kerja) yang menyangkut Undang-undang tentang Olahraga, Kepemudaaan, Sistem Keolahragaan Nasional dalam UU No.14 Tahun 2008 maka dibentuklah Dinas Pemuda dan Olahraga (Dinpora).

Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas didirikan berdasarkan Peraturan Daerah Kabupaten Banyumas Nomor 26 Tahun 2009 tentang Organisasi dan Tata Kerja Dinas Daerah Kabupaten Banyumas. Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas mempunyai tugas melaksanakan teknis operasional urusan pemerintahan daerah bidang pemuda dan olahraga serta bidang kebudayaan dan pariwisata berdasarkan asas otonomi dan tugas pembantuan.

E. METODE PENULISAN LAPORAN

Dalam penyusunan laporan ini digunakan beberapa metode penulisan, antara lain :

1. Metode Wawancara

   Metode wawancara dilakukan dengan prosedur bertanya kepada

pembimbing lapangan dan pengurus desa dalam menentukan fitur yang akan di implementasikan di *website*.

2. Metode Diskusi

   Metode diskusi dilakukan untuk mencari solusi atau sebagai titik temu untuk proyek yang sedang berjalan yang dilakukan dengan rekan satu tim dan pembimbing di lapangan maupun pengurus desa untuk menghindari masalah komunikasi.

3. Kajian Pustaka

   Metode kajian pustaka berfungsi untuk memperoleh informasi lebih banyak untuk kepentingan penulisan dengan cara membaca, mengamati dan memahami dari sumber tertulis.

F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN

Untuk mempermudah pembacaan, laporan PKL/KP ini terbagi menjadi beberapa bagian, antara lain :

BAB I **PENDAHULUAN**

Berisikan gambaran secara umum mengenai latar belakang, tujuan, aspek umum kelembagaan, metode penulisan dan sistematika penulisan laporan.

BAB II **LANDASAN TEORI**

Berisikan dasar-dasar teori untuk mendukung penulisan diantaranya Design, *User Experience, UX Designer* dan figma.

BAB III **ANALISA DAN PEMBAHASAN**

Berisikan kegiatan yang dilaksanakan selama PKL/KP, penjelasan mengenai desain yang dibuat dan gambaran hasil pekerjaan selama Praktik Kerja Lapangan.

BAB IV **PENUTUP**

Berisikan kesimpulan dan saran dari hasil Praktik kerja Lapangan.