

ABSTRAK

Teknologi pada masa saat ini mengalami perkembangan yang begitu pesat. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah aplikasi mobile. Tujuan dari penerapan teknologi dalam suatu organisasi yaitu meningkatkan kualitas layanan dan kinerja dari organisasi tersebut. Pada PT. Aplikasi Bisnis Indonesia membuat sebuah aplikasi mobile bernama ABBON (Absensi Online), aplikasi ini berfungsi sebagai alat absensi online yang dapat memudahkan pekerja sehingga tidak perlu melakukan absensi secara manual dan juga aplikasi ini memberikan beberapa kemudahan lain seperti dapat melihat estimasi gaji, waktu kontrak kerja, dan proses perizinan.

UI (User Interface) dan UX (User Experience) adalah faktor yang sangat penting dalam sebuah aplikasi mobile. Aplikasi mobile yang baik adalah yang dapat memerhatikan kemudahan user, sehingga user tidak mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi mobile tersebut. Aplikasi mobile yang dirancang harus mengikuti trend UI/UX pada zaman sekarang yang cepat berkembang.

Figma adalah tools yang dapat menjawab semua permasalahan dalam mendesain. Figma sering digunakan pada proses perancangan UI/UX aplikasi mobile maupun aplikasi lainnya

Kata Kunci: *Figma, User Interface, User Experience*