

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. F. S. F. Mardi Arya Jaya, “Analisis Faktor Keberhasilan Startup Digital Di Yogyakarta,” *Prosiding SNATIF*, 2017.
- [2] K. P. Antoro, “Implementasi UI Dan UX Design Pada Website PT. Time Excelindo,” SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA, Yogyakarta, 2015.
- [3] A. Yosanny dan A. Halim, “Pengembangan Aplikasi Mobile Untuk Penyediaan Informasi Sekitar Kampus Binus Berbasis Web,” Pengembangan Aplikasi Mobile.
- [4] R. G. Muke, “Rancang Bangun Aplikasi Wisata Kalimantan Tengah Berbasis Mobile,” 2021.
- [5] A. Triayudi, “Perancangan User Interface Design dan User Experience Mobile Responsive Pada Website Perusahaan,” *URNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA 4*, p. 161, 2020.
- [6] T. D. S. d. A. H. Muhammad Nauval El Ghiffary, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olride),” *JURNAL TEKNIK ITS*, vol. 7.
- [7] A. Reynaldi, “Perancangan Desain User Interface (UI) Aplikasi Pencari Kost,” UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR, Makasar, 2019.
- [8] M. B. Wiryawan, “User Experience (UX) Sebagai Dari Pemikiran Desain Dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Jurnal HUMANIORA*, vol. 2, 2011.

- [9] M. A. S. A. S. M. Agus Muhyidin, “Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *Jurnal DIGIT*, vol. 10, 2020.