

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan kegiatan PKL/KP mengenai perancangan website museum wayang Banyumas dan pembuatan museum wayang virtual yang penulis lakukan dapat disimpulkan beberapa poin sebagai berikut:

1. Sistem informasi museum wayang Banyumas berbasis website adalah suatu sistem yang dibuat untuk penyajian informasi mengenai museum wayang Banyumas berupa biodata museum, koleksi, rincian acara, dll. Serta dapat memudahkan untuk mengolah data sehingga dalam mengelola data museum, pengurus museum dan bidang kebudayaan akan lebih efisien dan efektif.
2. Museum wayang virtual adalah museum yang memberikan tampilan secara online atau virtual gambaran denah atau tempat pameran tersebut diadakan. Museum virtual ini juga bertujuan untuk mempermudah pengunjung untuk melihat pameran tanpa harus datang ke Museum Banyumas.
3. Alur dari perancangan *front-end* website museum wayang Banyumas adalah Analisis, Merancang desain sistem, Implementasi dan Testing.
4. Penulis telah dapat mengembangkan museum wayang virtual mulai dari pengambilan panorama 360° hingga ke penerapan *Hotspots* atau *Action* dan telah di uji langsung oleh penguji lapangan PKL/KP.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil, pembahasan, dan kesimpulan yang telah diuraikan, maka didalamnya terdapat beberapa kekurangan dan menjadi saran pandangan untuk kegiatan kedepannya sebagai berikut:

1. Sistem informasi museum wayang Banyumas berbasis website dapat dikembangkan agar bisa berjalan secara maksimal mulai dari penerapan *database*.
2. Museum wayang virtual dapat diperluas jangkauan tempat sekitar museum wayang Banyumas.