

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Hidayat, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2010.
- [2] RA Hidayatullah, *Pengertian Website*, https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2329/5/BAB_III.pdf (accessed Des. 18, 2021)
- [3] R. M. Riesa and A. Haries, “Virtual Tourism Dalam Literature Review,” *J. Pariwisata Bunda*, vol. 01, no. 1, pp. 1–6, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.akparbundapadang.ac.id/index.php/jurnal-pariwisata-bunda/article/view/22>.
- [4] “Cara membuat virtual tour 360 panorama dengan menggunakan 3Sixty software gratis buatan Indonesia,” *Kepo Times*. <https://kepotimes.com/read/cara-membuat-virtual-tour-360-panorama-dengan-menggunakan-3sixty-software-gratis-buatan-indonesia-LS1ZeGVVdG9jQ1g3SQ/> (accessed Des. 12, 2021).
- [5] D. Krisbiantoro and P. D. Abdaú, *Dasar Pemrograman Web dengan bahasa HTML, PHP, dan Database MySQL*, Banyumas: Zahira Media Publisher, 2021.
- [6] Sarwoko, Edi A. PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI ALUMNI BERBASIS WEB PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS DIPONEGORO. *Journal of Informatics and Technology*. vol. 1, no 1, pp. 72 – 84, 2012.
- [7] R. Jumardi, *WEBSITE STATIS: Konsep dan Praktik HTML - CSS*, 1st ed. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2019.
- [8] W. Komputer, *Menguasai Pemrograman Web dengan Javascript 2009*, Semarang: ANDI OFFSET, 2010.
- [9] “Mengenal Apa itu Visual Studio Code dan Bahasa Pemrograman,” *Griya Media Nusantara*. <https://www.griyaweb.com/mengenal-apa-itu-visual-studio-code-dan-bahasa-pemrograman/> (accessed Nov. 18, 2021).
- [10] E. Setiawan, “Makna Nilai Filosofi Wayang Kulit Sebagai Media Dakwah,” *J. Al-Hikmah*, vol. 18, no. 1, pp. 37–56, 2020, doi: 10.35719/alhikmah.v18i1.21.