

BAB IV

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan pengalaman yang diperoleh selama melaksanakan Praktik Kerja Lapangan di Dinas Pemuda Olahraga Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Banyumas, maka dapat disimpulkan beberapa hal, diantaranya :

1. Penelitian ini membuat *Usability Testing* pada Website Desa Wisata Kemitug Lor untuk mengevaluasi kinerja website.
2. Pada Hasil rekapan dari 5 variabel yang digunakan untuk mengevaluasi usability Website Desa Wisata Kemitug Lor, diketahui bahwa untuk 4 variabel (aspek) yakni aspek *Learnabilty*, aspek *efficiency* aspek *Errors*, dan aspek *memorability* memiliki skala penilaian 4 dengan kategori Sangat Mudah/ Sangat Puas dan aspek *satisfaction* memiliki skala penilaian 3 dengan kategori Mudah/Puas.
3. Berdasarkan hasil evaluasi dan analisis data penelitian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa hasil evaluasi terhadap Website Desa Wisata Kemitug Lor telah memenuhi kriteria *usability*, yaitu efektivitas dan efisiensi serta memberikan kepuasan pengguna dalam menggunakan website tersebut.

B. SARAN

Dalam pengujian usability testing pada website desa wisata Kemitug Lor ini tentu penulis tidak luput dari kekurangan sehingga masih diperlukannya saran untuk pengembangan dan evaluasi pada aplikasi selanjutnya, diantaranya yaitu:

1. Terkait dengan tampilan *interface* dan konten yang terdapat pada halaman utama perlu dirancang kembali agar lebih memudahkan user dan tidak menimbulkan kejenuhan selama menggunakan aplikasi tersebut.

2. Metode usability testing masih bisa dikembangkan lagi menjadi 9 variabel (aspek) dalam pengukuran untuk mengevaluasi website dalam hal kebergunaan (*usable*).