

BAB II

LANDASAN TEORI

A. Perusahaan

Perusahaan adalah badan hukum yang dibentuk oleh sekelompok orang yang melakukan pengurusan suatu badan usaha yang bersifat komersial atau industri. Perusahaan juga dapat didefinisikan sebagai suatu lembaga berbentuk organisasi yang dioperasikan dengan tujuan menyediakan barang dan jasa kepada masyarakat untuk mendapatkan keuntungan [7].

Pada perusahaan juga terdapat lowongan pekerjaan, pada intinya lowongan pekerjaan adalah kesempatan untuk bekerja pada jabatan tersendiri dalam jajaran direksi atau tempat usaha yang terbuka bagi orang atau pangkat yang telah memenuhi kriteria yang dipersyaratkan. Lowongan pekerjaan di lokasi atau departemen tertentu dalam hal ini memiliki konotasi yang agak sederhana. Setiap lowongan pekerjaan menawarkan jenis pekerjaan dan posisi atau jabatan yang dapat diisi oleh banyak pencari kerja. Dalam kerangka ini, pencari kerja dapat memilih posisi mereka sendiri sesuai dengan bakat dan keterampilan mereka [8].

B. Website

Website adalah kumpulan halaman web yang telah dipublikasikan di internet dan memiliki domain atau URL (*Uniform Resource Locator*), yang dapat diakses oleh semua pengguna internet jika pengguna memasukkan alamatnya. Secara umum, website biasanya berisi dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (HTML) yang dapat diakses melalui HTTP. HTTP adalah protokol yang digunakan untuk mengirimkan berbagai informasi dari web server sehingga *user* dapat melihatnya melalui *web browser* [9].

Website juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi berbagai bentuk informasi dalam bentuk digital, audio dan animasi lainnya, yang disampaikan melalui koneksi internet [4]. Salah

satu kelebihan website adalah sistem dapat diakses kapan saja dan dimana saja, selama pengguna terhubung dengan internet. Sedangkan jika menggunakan aplikasi desktop, hanya dapat mengaksesnya secara individual dan lokal [5].

Dalam membuat sebuah halaman web, terdapat sebuah kode HTML. HTML adalah singkatan dari *Hyper Text Markup Language* yang merupakan bahasa pemrograman dasar dalam membangun website, HTML mencakup *Head*, *Body* dan menyertakan tag dan atribut, meskipun dikatakan sebagai bahasa pemrograman, tidak dapat dikatakan bahwa HTML adalah bahasa pemrograman karena HTML tidak memiliki yang dibutuhkan bahasa pemrograman yaitu logika, HTML hanya memberikan output, jadi HTML disamakan dengan pondasi atau struktur web, dan bahasa pemrogramannya adalah PHP dan Javascript [10].

PHP merupakan pemrograman (interpreter) adalah proses menerjemahkan baris kode sumber ke dalam kode mesin yang langsung dipahami oleh komputer ketika baris kode tersebut dieksekusi. PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah skrip bersifat *serverside* yang di tambahkan ke dalam HTML. PHP sendiri merupakan singkatan dari Personal Home Page Tools [9].

C. Database

Database adalah struktur penyimpanan data. Untuk menambah, mengakses dan mengolah data yang tersimpan dalam database komputer, diperlukan sistem manajemen database seperti MySQL Server. Database didefinisikan sebagai kantor pusat atau gudang data, lokasi bersarang atau pengumpulan data. Prinsip utama database adalah mengelola data terutama untuk fleksibilitas dan kecepatan dalam mengambil data. Tujuan database mencakup efisiensi, termasuk kecepatan, ruang dan akurasi, pemrosesan data dalam jumlah besar, penggunaan sehari-hari, dan deduplikasi [9].

D. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak gratis, mendukung banyak sistem operasi, merupakan kombinasi dari beberapa program. Ia bekerja sebagai server yang

berdiri sendiri (*localhost*), terdiri dari program Apache HTTP Server, database MySQL dan penerjemah bahasa yang ditulis dalam bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP adalah singkatan dari X (empat sistem operasi), Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Program ini tersedia di bawah GNU General Public License dan gratis, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa XAMPP adalah perangkat lunak yang mendukung banyak sistem operasi dan berfungsi sebagai server web local [4].

E. MySQL

MySQL adalah sistem manajemen database SQL yang paling populer dan *open source* saat ini. Sistem database MySQL mendukung sejumlah fitur seperti multi-threaded, multi-user dan SQL dan sistem manajemen database (DBMS). Basis data ini dibuat dengan tujuan menjadi sistem basis data yang cepat, andal, dan mudah digunakan. Jadi, dari pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah perangkat lunak open source yang digunakan untuk mengelola database dan memiliki fitur pendukung dan berbagai jenis data dan bersifat *multiuser* [4].

F. Unified Modelling Language (UML)

Unified Modelling Language (UML) yaitu standar bahasa yang berfungsi untuk merancang, menganalisis, dan juga menggambarkan arsitektur program dalam pemrograman object oriented. UML sendiri merupakan pengganti metode analisis berorientasi objek dan desain berorientasi objek yang muncul pada tahun 80an. UML terbentuk dari gabungan metode Booch, Rumbaugh (OMT) dan Jacobson. Tetapi cakupan UML lebih luas dibandingkan dengan *object oriented analysis and design*. Pada waktu pengembangan UML, dilakukan sebuah proses standarisasi dengan OMG (Object Management Group) yang diharapkan UML dapat menjadi bahasa standar pemodelan di masa yang akan datang. Pada perancangna UML terdiri dari beberapa diagram, yaitu use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan ER diagram untuk perancangan database [11].

Use Case diagram merupakan teknik untuk merekam persyaratan fungsional pada sebuah sistem dan menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan terhadap sebuah sistem. Use case mempresentasikan interaksi antara aktor dengan sistem. Contoh dari use case yaitu login ke sistem, membuat sebuah daftar belanja. Aktor merupakan sebuah entitas yang dapat berupa manusia atau mesin yang memiliki tugas berinteraksi dengan sistem agar dapat melakukan pekerjaan tertentu [12].

Activity diagram merupakan model yang dibangun di atas sebuah sistem dan juga berfungsi untuk menggambarkan aktivitas dari sistem yang sedang berjalan. Penggunaan activity diagram berfungsi untuk menjelaskan kegiatan program tanpa memperhitungkan pengkodean dan tampilan program [11].

Sequence diagram merupakan salah satu diagram yang terdapat pada UML. Definisi sequence diagram adalah diagram yang menunjukkan kolaborasi dinamis antara berbagai objek. Sequence diagram berguna untuk menunjukkan urutan pesan yang dikirim antar objek dan juga interaksi antar objek. Sequence juga digunakan untuk menggambarkan interaksi antara berbagai objek dalam urutan waktu tertentu [11].

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah notasi grafik dari model jaringan atau model data yang menggambarkan data yang disimpan dari suatu sistem dan tidak menggambarkan bagaimana data dibuat, dihapus, dimodifikasi, dan digunakan. Elemen-elemen yang terdapat dalam ERD antara lain Entity Set yang diwakili oleh persegi panjang, terdapat dalam sistem, entitas dapat diberi nama dengan kata yang berbeda dan dikelompokkan menjadi empat jenis yaitu, orang, tempat, objek dan peristiwa. Elemen kedua adalah Relationship Set, digambarkan dengan bentuk berlian, merupakan hubungan alami yang terjadi antara entitas. Representasi hubungannya adalah bentuk belah ketupat dihubungkan oleh persegi panjang, dengan penghubung tersebut menggunakan kata kerja. Elemen ketiga yaitu Attribute, merupakan penjelasan tentang apa yang dipahami oleh entitas dan relasi, atau biasa disebut elemen dari setiap entitas dan relasi [13].