

DAFTAR PUSTAKA

- [1] ZE. F. F. Putra, H. Ajie, I. A. Safitri, “*Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,*” *International Journal of Information System & Technology*, vol. 5, no. 3, pp. 308-315, 2021.
- [2] A. I. Ferdiansyah, (2021, Maret 18), “Coding Jadi Lebih Mudah dan Asik dengan Visual Studio Code,” GameLab Indonesia, Available: <https://www.gamelab.id/news/559-coding-jadi-lebih-mudah-dan-asyik-dengan-visual-studio-code>.
- [3] N. P. Sari, D. Kurniadi, D. Irfan, “Sistem Informasi *Reservasi* Fasilitas Universitas Negeri Padang Berbasis Framework Laravel,” *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, vol. 6, no. 2, pp. 1-8, 2018.
- [4] H. T. Sitohang, “Sistem Informasi Pengagendaaan Surat Berbasis Web Pada Pengadilan Tinggi Medan,” *Journal Of Informatics Pelita Nusantara*, vol.3, no.1, pp. 6-9, 2018.
- [5] M. Ariffudin, (2021, Oktober 18), “Apa itu PostgreSQL? Mengenal Database PostgreSQL,” NiagaHoster, Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/postgresql-adalah/>.
- [6] A. Wahyu (2016, Juli 26), “Pengenalan DBeaver”. Sinaudev Available : <https://sinaudev.github.io/linux/Pengenalan-Dbeaver-1/>