

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. LATAR BELAKANG**

Pada Saat ini teknologi informasi dan telematika berkembang begitu pesat. Dengan berkembangnya teknologi informasi dan telematika ini tentunya ada campur tangan aktivitas manusia dan pengaruh kinerjanya. Ada macam-macam aktivitas yang saat ini mengharuskan perlunya sistem untuk selalu dapat bekerja secara cepat dan praktis. Kemudian dilain sisi, perkembangan teknologi informasi dan telematika ini tidak berjalan secara mulus di desa-desa. Terlebih desa yang jauh dari pusat-pusat kota, serta dimasa pandemi seperti ini tentunya tidak semua kalangan masyarakat dapat merasakan hal tersebut. Tentunya masyarakat di masa pandemic ini membutuhkan kemudahan dalam teknologi finansial mereka. Teknologi dan finansial mempunyai hubungan erat, *Financial Technology* atau yang sering disebut FinTech merupakan contoh dari perkembangan finansial dengan sentuhan teknologi.

PT. Cazzh Teknologi Inovasi atau yang biasa dikenal CAZH merupakan sebuah perusahaan teknologi yang menyediakan layanan aplikasi kasir dan sistem pembayaran online. Perusahaan teknologi yang berbasis di Purwokerto, Banyumas, Jawa Tengah ini telah berdiri sejak tahun 2018. Kemudian, CAZH meraih Juara 1 pada lomba KRENOVA (Kreativitas dan Inovasi) se-Kabupaten Banyumas pada tahun 2019 dan meraih juara 1 kembali pada lomba KRENOVA (Kreativitas dan Inovasi) se-Provinsi Jawa Tengah. Pada tahun 2021, PT. Cazzh Teknologi Inovasi telah terdaftar di KOMINFO Republik Indonesia.

Melihat sangat berkembangnya FinTech dan kebutuhan pinjaman keuangan oleh masyarakat di indonesia menjadi tuntutan untuk melakukan inovasi baru, yaitu dengan membuat teknologi aplikasi pinjaman uang berbasis *online*. Dengan seiring perkembangannya teknologi internet yang juga semakin maju, sehingga pinjaman dapat dilakukan dengan

menggunakan web. Sistem pinjaman berbasis web akan selalu berkembang seiring meningkatnya jumlah pinjaman dan jumlah peminjam. Dengan adanya sistem pinjaman berbasis web akan memudahkan proses peminjaman.

Dalam peminjaman itu sendiri, diperlukan seseorang atau lebih yang memiliki tugas khusus dalam pembuatan aplikasi. Pada kesempatan kali ini, penulis berposisi sebagai *frontend developer* yang membuat tampilan, fitur yang terdapat pada bagian dashboard *user*. Selain itu, diperlukan *tools* yang berfungsi untuk membantu penulis untuk membuat aplikasi dengan mudah, dipilih figma untuk mendesain dan *template bootstrap metronic* untuk mempermudah pembuatan tampilan keseluruhan dalam website.

Berdasarkan uraian diatas, perlu dilakukannya pembuatan fitur peminjaman aplikasi milik PT. Czh Teknologi Inovasi dengan menggunakan alat bantu yaitu figma dan *template bootstrap metronic*. Dengan adanya fitur terbaru dari PT. Czh Teknologi Inovasi ini diharapkan dapat memberikan pengalaman yang baru, membantu masyarakat dan meningkatkan kualitas aplikasi dari PT. Czh Teknologi Inovasi.

## **B. TUJUAN**

### **1. Tujuan Pelaksanaan PKL/KP**

- a. Memaksimalkan fungsi aplikasi dengan adanya fitur baru
- b. Mempermudah dan memberikan pengalaman baru pada *user*

### **2. Tujuan Pembuatan Laporan**

Untuk meningkatkan dan mengasah kemampuan menulis mahasiswa/i agar bisa membuat laporan atau penulisan dengan baik serta sebagai syarat untuk melengkapi kegiatan PKL/KP dan tugas mata kuliah Kerja Praktik Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

## **C. RUANG LINGKUP**

Pelaksanaan PKL/KP pada PT. Czh Teknologi Inovasi yang beralamat di Jl. Waru IV Perumahan Graha Tanjung Elok No. 25, Bojong, Tanjung, Kec. Purwokerto Selatan, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah dilaksanakan

selama 2 bulan terhitung dari 7 Juli 2021 sampai dengan 7 September 2021 dengan tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan sebagai *Frontend-Developer* pada aplikasi pinjaman *online*.

**D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN**  
**Sejarah PT. Cahz Teknologi Inovasi**



Gambar 1. 1 Logo PT. Cahz Teknologi Inovasi

PT. Cahz Teknologi Inovasi atau yang biasa dikenal CAZH merupakan sebuah perusahaan teknologi yang menyediakan layanan aplikasi kasir dan sistem pembayaran online. Perusahaan teknologi yang berbasis di Purwokerto, Banyumas, Jawa Tengah ini telah berdiri sejak tahun 2018. Pada 2019, PT. Cahz Teknologi Inovasi bekerjasama dengan PT. Sinar Digital Terdepan yang telah resmi terdaftar di Bank Indonesia sebagai penyedia Jasa Sistem Pembayaran untuk membuka layanan pembayarannya sendiri. Pada 2021, PT. Cahz Teknologi Inovasi telah resmi terdaftar di KOMINFO Republik Indonesia. Perkembangan yang semakin pesat dengan slogannya “#SemuaBeresPakaiCahz” saat ini PT. Cahz Teknologi Inovasi telah memiliki pelanggan dan bekerja sama dengan lebih dari 10.000 pedagang dan pelaku usaha di seluruh Indonesia dengan layanan unggulannya yaitu CARDS. CARDS merupakan kartu digital serbaguna untuk lembaga pendidikan, komunitas dan bisnis yang dapat digunakan untuk aplikasi kasir dan pembayaran online. CARDS sendiri telah memiliki 37.000 pelanggan dengan pengguna sebanyak 3.000 pada 80 mitra di 12 kota di seluruh Indonesia.

**E. METODE PENULISAN LAPORAN**

Dalam penyusunan laporan ini digunakan beberapa metode penulisan, antara lain:

1. Metode Praktikum

Metode praktikum dilakukan dengan cara melaksanakan seluruh kegiatan selama PKL/KP berlangsung sesuai arahan yang diberikan oleh pembimbing lapangan di PT. Cahz Teknologi Inovasi.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan dengan cara bertanya kepada pembimbing lapangan maupun karyawan lain mengenai hal yang berkaitan dengan proses PKL/KP.

3. Metode Diskusi

Metode diskusi dilakukan untuk mencari solusi atau sebagai jalan tengah untuk proyek yang sedang berlangsung yang dilakukan bersama teman se-tim dan pembimbing lapangan agar tidak terjadi miskomunikasi.

4. Kajian Pustaka

Metode kajian pustaka berfungsi untuk memperoleh informasi lebih banyak untuk kepentingan penulisan dengan cara membaca, mengamati serta memahami dari sumber tertulis.

**F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN**

Untuk mempermudah pembacaan, laporan PKL/KP ini terbagi menjadi beberapa bagian, antara lain :

**BAB I PENDAHULUAN**

Berisikan gambaran secara umum mengenai latar belakang, tujuan, aspek umum kelembagaan, metode penulisan dan sistematika penulisan laporan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Berisikan dasar-dasar teori untuk mendukung penulisan diantaranya *Design*,.

**BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN**

Berisikan kegiatan yang dilaksanakan selama PKL/KP, penjelasan mengenai design yang dibuat dan gambaran hasil pekerjaan selama Praktik Kerja Lapangan.

**BAB IV      PENUTUP**

Berisikan kesimpulan dan saran dari hasil Praktik Kerja Lapangan.