

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, “Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website*: A Literatur Review,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [2] L. Gani and A. Achmad, “*Website* dan HTML Daftar Isi,” *Website dan HTML*, p. 58, 2019, [Online]. Available: <https://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/MSIM4309-M1.pdf>.
- [3] H. A. Musril, J. Jasmienti, and M. Hurrahman, “Implementasi Teknologi *Virtual Reality* Pada Media Pembelajaran Perakitan Komputer,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 83, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.23215.
- [4] F. E. Safitri and D. Djuniadi, “Pengembangan Media Berbasis Hologram 3D Dalam Pembelajaran Tanaman Kelapa,” *J. Eksakta Pendidik.*, vol. 5, no. 1, pp. 87–94, 2021, doi: 10.24036/jep/vol5-iss1/577.