

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Beberapa tahun terakhir, teknologi informasi berkembang dengan pesat, sehingga mengubah paradigma masyarakat dalam mencari dan mendapatkan informasi, yang tidak lagi terbatas pada informasi surat kabar, audio visual dan elektronik, tetapi juga sumber-sumber informasi lainnya yang salah satu diantaranya dapat diperoleh melalui jaringan nternet. Salah satu bidang yang mendapatkan dampak yang cukup berarti dengan perkembangan teknologi internet ini adalah bidang Jasa.[1]

Desain yang baik harus bisa berfungsi dan dapat menyampaikan informasi secara jelas. Terutama jika menggunakan desain sebagai alat pemasaran. Alat pemasaran yang terpopuler saat ini salah satunya adalah situs web. Situs *web* atau *website* merupakan kumpulan informasi yang terdiri dari halaman *web* yang saling terhubung satu sama lain yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau pun organisasi. Situs *web* yang baik menampilkan visual yang menarik dan berfungsi sesuai dengan kebutuhan pengguna. [2]

Mobil adalah alat transportasi darat, diciptakan untuk mendukung kegiatan manusia agar dapat berlangsung secara efektif namun efisien. Seiring berkembangnya zaman, perusahaan otomotif terus berinovasi dengan produknya dan mencoba menerapkan strategi-strategi, agar dapat bersaing dengan yang lain. [3]

Maka dengan itu, penulis akan merancang desain *website* jasa penyedia kursus setir mobil yang nama Kurstir berbasis *website* untuk memberikan gambaran mengenai kursus mengemudi mobil menggunakan *user interface* di Figma.[4]

## **B. Tujuan Pembuatan Laporan**

Tujuan dari pembuatan laporan pada Pelaksanaan Kerja Praktik ini sebagai berikut:

1. Agar mahasiswa dapat mempunyai gambaran tentang dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Untuk membantu LPK setir mobil di daerah Purwokerto yang belum menerapkan sistem informasi berbasis *website*.
3. Dapat menambah ilmu dan keterampilan pembaca dan penulis dalam teknik maupun hubungan kemanusiaan.
4. Menjadikan seorang mahasiswa yang bertanggung jawab dalam mengambil dan menerima tugas serta kewajiban yang ada.

## **C. Ruang Lingkup**

Pelaksanaan PKL/KP yang dilaksanakan selama 2 bulan yang terhitung dari 23 Agustus 2021 sampai dengan 23 Oktober 2021 dilaksanakan pada PT.Cazh Teknologi Inovasi yang beralamat di Jl. Waru IV Perumahan Graha Tanjung Elok No. 25, Bojong, Tanjung, Kecamatan Purwokerto Selatan, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah. Tugas yang diberikan oleh pembimbing lapangan yaitu membuat *User Interface Designer* pada *website* Kursus Setir (Kurstir) menggunakan Figma.

## **D. Aspek Umum dan Kelembagaan**

PT. Cazh Teknologi Inovasi adalah perusahaan yang bergerak dibidang *financial technology*. Perusahaan teknologi yang berbasis di Purwokerto, Banyumas, Jawa Tengah ini telah berdiri sejak tahun 2018. Produk utamanya adalah Cazh POS yang menjangkau sekitar 5.000 pengguna. PT. Cazh Teknologi Inovasi telah memiliki pelanggan dan bekerja sama dengan lebih dari 10.000 pedagang dan pelaku usaha di seluruh Indonesia dengan salah satu layanan yaitu CARDS.

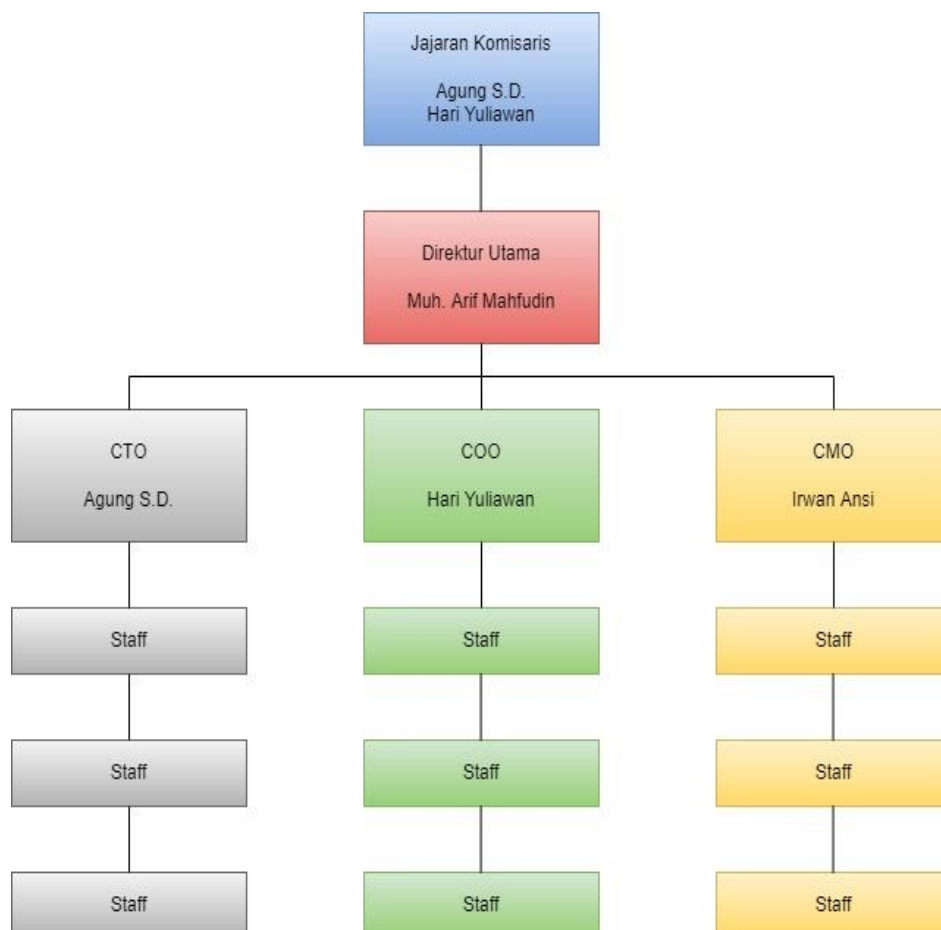
Perusahaan ini beralamat di Jl. Waru IV Perumahan Graha Tanjung Elok No. 25, Bojong, Tanjung, Kecamatan Purwokerto Selatan, Kabupaten

Banyumas, Jawa Tengah.



Gambar 1.1 Logo PT Cahz Teknologi Inovasi

Pada Gambar 1.1 merupakan Logo dari PT Cahz Teknologi informasi. Struktur organisasi yang dimiliki PT. Cahz Teknologi Inovasi terdiri dari Jajaran Komisaris sebagai jabatan tertinggi, Direktur Utama, *Chief Technology Officer* (CTO), *Chief Operating Officer* (COO), dan *Chief Marketing Officer* (CMO), dan Staff. Bagan struktur organisasi PT. Cahz Teknologi Inovasi dapat dilihat pada gambar 1.2 berikut:



Gambar 1.2 Struktur Organisasi PT. Cahz Teknologi Inovasi

## **E. Metode Penulisan Laporan**

Berikut adalah metode yang digunakan dalam penulisan laporan Kerja Praktik, sebagai berikut:

### **1. Wawancara**

Metode ini dilakukan antara penulis dengan Pak Arief selaku CEO PT. Cahz Teknologi Inovasi guna memperdalam analisis masalah dan mencari solusi dari permasalahan yang muncul.

### **2. Studi Pustaka**

Metode ini dilaksanakan dengan cara mempelajari konsep yang sudah ada dan dasar teori sebagai yang bertujuan untuk mengambil data.