

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **A. Desain**

Desain *user interface* berperan sebagai penghubung antar komputer dengan manusia, kekomputer tidak akan bekerja dengan maksimal tanpa kehadiran *user interface*. Desain *user interface* yang baik akan menjadikan pengguna sebagai referensi dalam proses pengembangannya.

Dalam merancang sebuah desain *user interface* dibutuhkan sebuah prinsip agar seorang desainer mempunyai pedoman dalam merancang *interface*. Sepanjang sejarah *interface* manusia-komputer, berbagai peneliti dan penulis telah berusaha untuk menentukan seperangkat prinsip umum desain *user interface*. [4]

#### **B. User Interface**

*User Interface* merupakan serangkaian tampilan grafis yang dapat dimengerti oleh pengguna komputer dan di program sedemikian rupa sehingga dapat dibaca. *User interface* adalah tampilan dari sebuah aplikasi, *website* atau perangkat komputer. *User Interface* atau *UI* jadi jembatan antara sistem dengan user. Karena *user* berinteraksi dengan logika pemograman melalui *user interface*. Dan desain *user interface* sendiri menjadi sangat penting mengingat semakin efektif dan efisien suatu desain, semakin betah pula *user* untuk berlama-lama di *website* tersebut. [5]

#### **C. Website**

*Website* adalah kumpulan halaman yang berisi informasi tertentu dan dapat diakses dengan mudah oleh siapapun, kapanpun, dan di manapun melalui internet berupa (teks, gambar, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protocol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser. [6]

#### **D. Kursus Setir Mobil**

Kursus Setir Mobil adalah suatu lembaga pelatihan kursus di bidang mengemudi mobil. Di dalam kursus setir mobil terdapat instruktur pengemudi, admin, dan *user* atau pengguna jasa. Instruktur pengemudi merupakan orang yang bertugas mengajarkan dan melatih mengemudi ke pengguna jasa kursus tersebut. Admin merupakan orang yang bertugas untuk mengawasi *website* sekaligus mengurus semua sistem dari *website* kursus setir mobil. Dan *user* atau pengguna merupakan orang yang membeli layanan jasa kursus setir mobil.

#### **E. Figma**

Figma adalah aplikasi desain berbasis *cloud* dan alat *prototyping* untuk proyek digital. Figma dibuat untuk membantu para penggunanya agar bisa berkolaborasi dalam proyek dan bekerja dalam bentuk tim sekaligus di mana saja.. Figma juga bisa digunakan secara *offline* melalui aplikasi *desktop*. Figma biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi *mobile*, *desktop*, *website* dan lain-lain. Umumnya figma banyak digunakan oleh seseorang yang bekerja di bidang *UI/UX*, *web design* dan bidang lainnya yang sejenis. [7]