

**PELATIHAN DESAIN GRAFIS DAN *VIDEO EDITING*  
SEBAGAI PENGEMBANGAN PENGETAHUAN  
DI BIDANG MULTIMEDIA**

**SKEMA KULIAH KERJA NYATA TEMATIK (KKNT)**



**SOPHIA DEO SANDEVA**

**19102300**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PELATIHAN DESAIN GRAFIS DAN *VIDEO EDITING***  
**SEBAGAI PENGEMBANGAN PENGETAHUAN**  
**DI BIDANG MULTIMEDIA**  
**SKEMA KULIAH KERJA NYATA TEMATIK (KKNT)**

Disusun oleh :  
Sophia Deo Sandeva  
19102300

Telah disetujui oleh :  
Pembimbing : 1. Dedy Agung Prabowo, S.Kom., M.Kom.  
NIK/NIDN: 21850002/0231108502



**Mengetahui,**  
Ketua Program Studi  
  
  
(Amalia Beniannu Arifa, S.Pd., M.Cs)  
NIK 20920001

## KATA PENGANTAR

Rasa syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan ilmu sehingga laporan individu yang berjudul “PELATIHAN DESAIN GRAFIS DAN *VIDEO EDITING* SEBAGAI PENGEMBANGAN PENGETAHUAN DI BIDANG MULTIMEDIA” dapat terselesaikan dengan baik. Laporan individu ini dibuat dalam rangka memenuhi tugas akhir Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKNT). Karenanya, izinkan penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada Bapak Dedy Agung Prabowo, S.Kom., M.Kom. yang telah membantu demi kelancaran penyusunan makalah ini. Serta teman-teman kelompok Karanggintang skema Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKNT) yang sudah membantu selama pelaksanaan pelatihan terkait.

Tentu saja masih terdapat kekurangan dalam makalah ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Purwokerto, 9 Agustus 2022



Penulis

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Kegiatan .....	2
1.4 Manfaat Kegiatan .....	2
<b>BAB II PROSEDUR KERJA</b> .....	4
2.1 Deskripsi Penugasan Kerja .....	4
2.2 Teori Dasar Pendukung.....	5
2.2.1 Pelatihan.....	5
2.2.2 Multimedia .....	5
2.2.3 Desain Grafis.....	6
2.2.4 Canva.....	6
2.2.5 Video Editing .....	6
2.2.6 Inshot.....	7
<b>BAB III METODE KERJA</b> .....	8
3.1 Waktu dan Tempat .....	8
3.2 Alat dan Bahan.....	8
3.2.1 Perangkat Keras .....	8

3.2.2 Perangkat Lunak.....	10
3.3 Metode.....	10
3.4 Proses Kerja .....	12
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>14</b>
4.1 Hasil dan Pembahasan.....	14
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>20</b>
4.1 Kesimpulan .....	20
4.2 Saran.....	20
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>21</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>22</b>

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 4.1. Poster Ucapan Selamat Idul Fitri .....	19
Gambar 4.2. Hasil Video Editing Pelepasan Siswa/i TKIT Generasi Mulia .....	19

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Perangkat Keras yang Digunakan .....	8
Tabel 3.2. Perangkat Lunak yang Digunakan .....	10
Tabel 3.3. Deskripsi Proses Kerja .....	12
Tabel 4.1. Hasil Data Kuesioner Sebelum Diadakan Pelatihan .....	14
Tabel 4.2. Hasil Data Kuesioner Setelah Diadakan Pelatihan .....	16