

# **BAB IV**

## **PENUTUP**

### **A. KESIMPULAN**

Berdasarkan pembahasan pembelajaran penulis dan hasil yang di dapat dari pengerjaan project akhir, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- Penulis memahami fundamental UI/UX
- Penulis memahami penerapan proses *design thinking*
- Penulis mampu berkolaborasi dengan tim dalam pengerjaan sebuah *project*
- Penulis mampu memecahkan permasalahan yang dialami oleh pengguna
- Penulis mampu membuat *prototype* yang interactive dengan menggunakan *tools* figma

### **B. SARAN**

Pelaksanaan program program Studi independent Kampus Merdeka, terdapat beberapa saran yang penulis berikan agar kedepanya program ini berjalan dengan lancar dan lebih baik lagi. Berikut dibawah ini merupakan beberapa saran yang penulis berikan:

1. Bagi Instansi :
  - a. Dapat memberikan materi yang lebih banyak dan beragam lagi kedepannya.
  - b. Dapat memberikan pelatihan public speaking dalam kurikulumnya untuk menunjang karir kedepan sebagai seorang *UI/UX Designer and Researcher*.
2. Bagi Projek Akhir BRIsik :

Perlunya pembagian jobdesk yang jelas antar masing-masing anggota dan saling membantu satu sama lainnya.