

## BAB IV

### PENUTUP

#### A. KESIMPULAN

Projek perancangan prototype desain aplikasi *marketplace* produk *game* sudah membantu pengguna dalam melakukan pencarian peralatan – peralatan gaming hingga ke tahap transaksi pembayaran. Rancangan desain ini mendapatkan *feedback* yang baik dan respon yang positif dari beberapa pengguna. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan mendapatkan skor akhir masing – masing adalah 68,5 pada pengujian pertama, lalu skor akhir 76,5 pada pengujian kedua, dan skor akhir 70,83 pada pengujian yang ketiga.

#### B. SARAN

Project perancangan desain aplikasi *marketplace* produk *game* masih belum sempurna dan memiliki beberapa kekurangan. Adapun saran untuk projek ini kedepannya adalah:

1. Menambah fitur terbaru sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Memperbaiki beberapa *prototype* agar dapat berfungsi sesuai dengan aplikasi.
3. Memperbanyak melakukan *usability testing* kepada beberapa pengguna agar mendapatkan hasil yang maksimal.