

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Binar Academy. n.d. *[PUB]UI/UX_Silabus - UI/UX_Silabus*
- [2] “Tentang Binar Academy: Ketahui Lebih Banyak Tentang Kami.” n.d. Binar Academy. Accessed August 07, 2022.
<https://www.binaracademy.com/id/about>.
- [3] “Merdeka Belajar.” n.d. Kampus Merdeka. Accessed August 07, 2022.
<https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/web/about/tujuan>.
- [4] E. R. Subhiyakto, Y. P. Astuti, and L. Umaroh, “KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design,” pp. 145–154, 2021.
- [5] W. G. Andiva, R. Siswanto, F. I. Kreatif, and U. Telkom, “Perancangan Desain Ui / Ux Mobile Untuk Informasi Seputar Game Online Di Indonesia Ui / Ux Design Design Mobile for Information About Online Games in,” vol. 7, no. 3, pp. 6083–6091, 2020.
- [6] R. Mai Chandra, N. Novriyanto, and F. A. Firdausi, “Analisa dan Desain Kembali UI/UX Aplikasi Marketplace UMKM Digidesa Menggunakan Metode Design Thinking,” *Semin. Nas. Teknol. Informasi, Komun. dan Ind.*, vol. 1, no. November, p. 1, 2021.