

BAB IV

PENUTUP

A. KESIMPULAN

- Dengan adanya perancangan proyek akhir ini, penulis mampu memahami pengetahuan mengenai fundamental UI/UX.
- Penulis menjadi mampu dalam menerapkan metode *design thinking* dalam penyusunan suatu produk.
- Penulis menjadi mampu merancang *prototype* yang interaktif menggunakan aplikasi figma.
- Penulis mampu menjawab kebutuhan yang dibutuhkan oleh pengguna.

B. SARAN

Pelaksanaan program program Studi independent Kampus Merdeka, terdapat beberapa saran yang penulis berikan agar kedepannya program ini berjalan dengan lancar dan lebih baik lagi. Berikut dibawah ini merupakan beberapa saran yang penulis berikan :

1. Bagi Instansi :

- a. Dapat memberikan materi yang lebih banyak dan beragam lagi kedepannya.
- b. Dapat memberikan pelatihan public speaking dalam kurikulumnya untuk menunjang karir kedepan sebagai seorang *UI/UX Designer and Researcher*.

2. Bagi projek akhir Urbid :

- a. Perlunya pembagian *job-desk* yang jelas antar masing-masing anggota dan saling membantu satu sama lainnya.
- b. Pada proses *usability testing* dengan responden lebih baik memilih user yang memahami dan memposisikan dirinya sebagai user pengguna *fintech* agar *feedback* yang dihasilkan lebih objektif.
- c. Perlu adanya peningkatan aplikasi kedalam tampilan web agar lebih beragam dan menarik lagi.

Kedepanya apabila aplikasi dapat terus dikembangkan maka dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile *fintech* yang bermanfaat dan dapat bersaing dengan kompetitor lainnya.