

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. LATAR BELAKANG**

Pengembangan teknologi yang semakin berkembang menjadi tuntutan agar sistem pendidikan mampu menyesuaikan budaya yang semakin berkembang saat ini agar mahasiswa mampu mempersiapkan diri dalam memasuki dunia kerja. Dalam kondisi ini, perguruan tinggi juga diharapkan mampu memenuhi kebutuhan mahasiswanya agar menjadi lulusan yang tangguh dan memiliki semangat tinggi dalam memasuki kehidupan kerja yang terdiri dari *softskill* dan *hardskill*.

Kampus Merdeka sendiri merupakan suatu kebijakan yang diadakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia untuk membantu mahasiswa dalam mendapatkan kesempatan dalam mencari pengalaman dan juga ilmu melalui fasilitator berkualitas tinggi sehingga mampu memberikan mahasiswa dengan pengetahuan dengan kualitas yang tinggi juga sehingga mampu menyiapkan diri dalam memasuki dunia kerja. Kampus Merdeka menyediakan berbagai jenis program sesuai dengan kebutuhan mahasiswa dimana salah satunya adalah program Studi Independen Bersertifikat. Melalui program yang ditawarkan, Kampus Merdeka telah bekerja sama dengan berbagai perusahaan sehingga mahasiswa juga dapat mempelajari dan mendapatkan pengalaman yang mungkin tidak didapatkan didalam perguruan tinggi.

Studi Independen Bersertifikat yaitu program dari kebijakan Kampus Merdeka yang berguna dalam memberikan wadah bagi mahasiswa untuk melaksanakan kegiatan pembelajaran dalam mengasah kemampuan dengan pendidikan non-gelar. Program ini dilaksanakan diluar jam perkuliahan dan menawarkan konversi SKS bagi mahasiswa dalam kegiatan pembelajaran dari perguruan tinggi masing-masing. Program yang cukup populer diambil mahasiswa ini dilakukan dengan metode pembelajaran *Short Course* melalui mitra perusahaan sesuai dengan bidang yang diambil. Pada tahun 2022 ini, program Kampus Merdeka ini dilaksanakan secara online karena kondisi pandemi yang masih

berlangsung hingga saat ini. Salah satu mitra yang terdaftar dalam Program Studi Independent Bersertifikat adalah Binar Academy.

Binar Academy merupakan sebuah lembaga yang menyediakan media pembelajaran dalam bidang IT bagi setiap orang yang ingin mempelajari topik sekitar IT sesuai dengan bidang yang diinginkan. Binar Academy didirikan oleh Alamanda Shantika dengan dua alumnus Gojek yang lain yaitu Dita Aisyah dan juga Seto Loreno pada tahun 2017. Lembaga ini menawarkan berbagai macam pelatihan diantaranya ada *front-end javascript*, *back-end java* dan *javascript*, *android engineer*, *product manager* dan *UI/UX designer*.

Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan, penulis mengambil program Studi Independen Bersertifikat Batch 2 oleh Kampus Merdeka yang dilakukan pada Binar Academy. Hasil pengetahuan yang telah didapatkan akan diimplementasikan melalui proyek akhir yang dilakukan dengan kolaborasi antara *UI/UX Designer* dan kelas *Project Manager*.

## **B. TUJUAN**

Tujuan dalam mengikuti program dari Kampus Merdeka yaitu Studi Independen di Binar Academy pada bidang *UI/UX Designer* sebagai berikut :

1. Dapat mengasah dan meningkatkan *soft skill* terutama dalam hal kerja sama tim dan komunikasi dalam menyusun sebuah proyek.
2. Dapat melakukan penyusunan portofolio yang didapatkan melalui hasil pengerjaan proyek untuk meningkatkan kualitas sebelum masuk ke dunia kerja.
3. Dapat mengembangkan dan meningkatkan kemampuan terkait penyusunan *User Interface (UI)* pada sebuah aplikasi maupun website melalui *software figma*.
4. Dapat melakukan analisis terkait permasalahan yang ada dan menyusun solusi sesuai dengan kebutuhan pengguna melalui kegiatan *UX researcher*.
5. Dapat melakukan implementasi terkait ilmu yang telah didapat ke dalam proyek akhir yang diberikan.

### C. RUANG LINGKUP

Ruang lingkup yang ada dalam Binar Academy pada program Studi Independen UI/UX *Designer* yaitu mengikuti seluruh kegiatan yang berhubungan dengan proses dari proyek yang terdiri dari 3 level yaitu level Silver yang diterapkan dengan cara peserta belajar mandiri (*asynchronous*) dan diajarkan oleh mentor yang ahli dalam bidangnya. Level Gold terdapat metode berdasarkan *experiential learning (asynchronous)* dimana sebelum masuk kelas peserta harus melakukan eksplorasi secara mandiri dari materi yang telah disiapkan. Kemudian, ada level Platinum yang dimana pada level ini melakukan proses belajar yang serupa pada level Gold namun dilakukan secara berkelompok yaitu berbasis *flipped learning & digital learning collaborative course* peserta diinstruksikan untuk mengaplikasikan ilmunya dalam membuat project akhir bersama kelompok. Studi Independen ini dilaksanakan di Binar Academy pada 14 Februari 2022 sampai dengan 22 Juli 2022. Dengan kegiatan terakhir yaitu pada tanggal 25 Juli 2022 yaitu kegiatan terkait presentasi proyek akhir.

### D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN

#### **BINAR ACADEMY (PT. Lentera Bangsa Benderang)**



**Gambar 1. 1 Logo PT. Lentera Bangsa Benderang**

Binar Academy merupakan sebuah lembaga yang menyediakan media pembelajaran dalam bidang IT bagi setiap orang yang ingin mempelajari topik sekitar IT sesuai dengan bidang yang diinginkan. Binar Academy didirikan oleh Alamanda Shantika dengan dua alumnus Gojek yang lain yaitu Dita Aisyah dan juga Seto Loreno pada tahun 2017. Binar Academy sendiri memiliki kantor pusat yang berada di Tangerang dan Banten. Melalui program yang diberikan, diharapkan peserta yang ada mampu mengasah kemampuan yang diberikan dan

mengimplementasikan sebagai persiapan dalam memasuki dunia kerja. Dalam mendukung program yang diberikan, Binar Academy memiliki visi dan misi yang digunakan sebagai acuan dalam pengembangannya, yaitu sebagai berikut:

### **Visi**

Untuk saling menginspirasi dan menyemangati. Ketika talenta potensial bersatu membantu cahaya pembaruan dalam bidang digital, hasil dan kolaborasi mereka harus bisa menghidupkan serta menginspirasi banyak orang.

### **Misi**

1. Untuk saling menemukan Binar Academy mengajak untuk esensi, bukan hanya untuk meraih forma atau output yang terlihat baik. Forma dan substansi harus berjalan beriringan.
2. Untuk saling berproses. Binar Academy mendorong untuk tidak hanya mempelajari wawasan dan teori tapi juga dapat meneladani proses untuk menjadi landasan dalam membuat inovasi yang dapat membangun bangsa.
3. Untuk saling terkoneksi ilmu dan pelatihan yang menjadi bagian dari ekosistem Binar Academy dirancang untuk menghubungkan talenta dengan pakar atau talenta dengan talenta. Dengan demikian terciptalah potensi dan kesempatan. Hubungan ini merupakan sebuah symbiosis yang dilandaskan pada daya sains di era digital.

## **E. METODE PENULISAN LAPORAN**

Penyusunan dalam menulis laporan menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut:

### **1. Metode Praktikum**

Pada metode praktikum dilaksanakan sesuai dengan bimbingan fasilitator dari PT. Lentera Bangsa Benderang agar dapat melaksanakan kegiatan pembelajaran yang sedang berlangsung.

### **2. Metode Wawancara**

Pada metode wawancara ini dilaksanakan melalui sesi tanya jawab oleh penulis dengan fasilitator dan AAO yang telah disediakan terkait proyek maupun challenge yang diberikan.

Metode wawancara dilakukan dengan cara bertanya kepada fasilitator dan AAO mengenai hal yang berkaitan dengan proses *challenge* yang sedang berlangsung.

## **F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN**

Laporan dalam penelitian ini terbagi menjadi beberapa bab terkait sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi mengenai gambaran umum mengenai lokasi Praktik Kerja Lapangan (PKL), tujuan, metode, dan sistematika penulisan dalam laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi mengenai dasar teori dan kajian pustaka untuk mendukung proses penelitian.

### **BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi mengenai gambaran umum yang mengenai proyek akhir mulai dari proses sampai dengan hasil akhir dari penelitian yang dirancang.

### **BAB IV PENUTUP**

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan juga saran dari kegiatan penelitian.