

ABSTRAK

IMPLEMENTASI UI/UX DALAM PERANCANGAN APLIKASI LELANG *ONLINE* URBID (*MAKE YOUR OWN BIDDING*) BERBASIS *WEBSITE* DAN *ANDROID*

Oleh :

ADHE NUZULA RAMADLANA

19102266

Kebijakan Kampus Merdeka yang telah didirikan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia, memiliki tujuan agar mahasiswa menjadi lebih siap dalam memasuki dunia kerja dengan bekal kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki. Program yang ada ada pada Kampus Merdeka salah satunya adalah Studi Independen Bersertifikat. Program ini melakukan kerja sama dengan berbagai mitra salah satunya Binar Academy. Binar Academy ini merupakan pelopor *start up* yang membantu menciptakan pemuda-pemuda yang melek akan digital mampu mendapatkan pengalaman belajar. Bidang yang ada pada Binar Academy salah satunya adalah UI/UX Designer. Dimana pada bidang ini mahasiswa akan diberikan pengetahuan dasar mengenai sejarah keilmuan terkait UI/UX, metode dan implementasi terkait UI/UX, dan melaksanakan riset sehingga mampu memberikan tampilan UI/UX yang dibutuhkan pengguna. Pada proyek akhir yang diberikan pada program ini adalah dengan menyusun aplikasi *fintech* yang melibatkan kolaborasi antara UI/UX Designer dan *Product Manager* dengan menerapkan metode *design thinking*. Pada proyek akhir ini, topik yang diambil pengguna adalah implementasi UI/UX dalam perancangan aplikasi lelang *online* UrBid (*Make your own bidding*) berbasis *website* dan *android*.

Kata kunci : SIB, UI/UX, *fintech*, *design thinking*, portofolio