

BAB IV

PENUTUP

A. KESIMPULAN

1. Pembelajaran materi pada awal pelaksanaan program SIB sangat membantu mahasiswa dalam pelaksanaan Project maupun persiapan sertifikasi.
2. Pelaksanaan Project SIB di Binar Academy dengan topik UI/UX Research and Designer dari chapter 1-11 dapat dilaksanakan dengan lancar dan menghasilkan output Project sesuai dengan rencana awal.
3. Pelaksanaan Project “Perancangan UI/UX dan Evaluasi Aplikasi E-commerce Zuply Dengan Menggunakan Metode Design Thinking” menghasilkan sebuah projek yang dapat digunakan sebagai portofolio penunjang karir siswa kedepannya.
4. Berdasarkan interview dan usability testing yang telah dilakukan berdasarkan 5 pertanyaan dan 5 task, hasil dari pengerjaan aplikasi Zuply menunjukkan bahwa aplikasi ini sudah diterima dengan baik oleh penggunaannya dengan tingkat kepuasan yang baik.

B. SARAN

. Pelaksanan program program Studi independent Kampus Merdeka, terdapat beberapa saran yang penulis berikan agar kedepanya program ini berjalan dengan lancar dan lebih baik lagi. Berikut dibawah ini merupakan beberapa saran yang penulis berikan:

1. Bagi Instansi:
 - a. Dapat memberikan materi yang lebih banyak dan beragam lagi kedepannya.
 - b. Dapat memberikan pelatihan public speaking dalam kurikulumnya untuk menunjang karir kedepan sebagai seorang UI/UX Designer and Researcher.
2. Bagi projek akhir Zuply:
 - a. Perlunya pembagian job-desk atau role yang jelas antar masing-masing anggota dan saling membantu satu sama lainnya.

- b. Pada proses usability testing dengan responden lebih baik memilih user yang memahami dan memposisikan dirinya sebagai user pengguna e-commerce agar feedback yang dihasilkan lebih objektif.
- c. Perlu adanya peningkatan aplikasi kedalam tampilan web agar lebih beragam dan menarik lagi.

Kedepanya apabila aplikasi dapat terus dikembangkan maka dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile e-commerce yang bermanfaat dan dapat bersaing dengan kompetitor lainnya.