

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK

**PT. LENTERA BANGSA BENDERANG
(BINAR ACADEMY)**

**PERANCANGAN DESAIN APLIKASI *MARKETPLACE*
PRODUK SKRIPSI**



**RIDO HOT TUA SIMAMORA
19102286**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK

**PT. LENTERA BANGSA BENDERANG
(BINAR ACADEMY)**

**PERANCANGAN DESAIN APLIKASI *MARKETPLACE*
PRODUK SKRIPSI**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan / Kerja Praktik disusun guna memenuhi syarat
kewajiban Praktik Kerja Lapangan**

**RIDO HOT TUA SIMAMORA
19102286**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**


**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA
PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG
(BINAR ACADEMY)
PERANCANGAN DESAIN APLIKASI *MARKETPLACE*
PRODUK SKRIPSI**

Dipersiapkan dan disusun oleh:


**RIDO HOT TUA
SIMAMORA19102286**

Telah dipresentasikan pada hari kamis, 11 Agustus 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi


Amalia Beladina Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Pembimbing MBKM


Mega Pranata, S.Pd., M.Kom.
NIDN. 0611069301

**Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Product Management
di PT. Lentera Bangsa Benderang
(Binar Academy)**

oleh :

Rido Hot Tua Simamora / 19102286

disetujui dan disahkan

sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus
Merdeka

Jakarta, 31 Juli 2022

PIC PT. Lentera Bangsa Benderang

The image shows a blue ink signature above a logo. The logo consists of a stylized blue plant or leaf symbol to the left of the text "PT. LENTERA BANGSA BENDERANG" in a bold, blue, sans-serif font.

Bagus Prakoso Gunawan

32201258

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, laporan kerja praktik dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Laporan kerja praktik ini ditujukan untuk memenuhi syarat kewajiban praktik kerja lapangan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu.. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., IPM. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Ketua Prodi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Ibu Hasri Wulan Nugraheni, S.Psi. yang telah memberikan informasi tentang program kepada mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Mega Pranata, S.Pd. M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing selama berjalannya kegiatan dan dalam pembuatan laporan kerja praktik.
6. Kak Radhwa Dhiya Razani selaku fasilitator kelas PM - 8 yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang bermanfaat selama penulis mengikuti MSIB di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy).
7. Kak Rizky Aoliya Nurdiyana selaku AAO di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) yang selalu memberikan informasi dan membantu selama berjalannya kegiatan MSIB.
8. Orang tua yang telah memberi dukungan dan doa kepada penulis sehingga dapat mengikuti kegiatan dan laporan kerja praktik dapat terselesaikan tepat pada waktunya

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktik ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan segala bentuk saran maupun kritik yang membangun untuk lebih baik lagi kedepannya. Semoga laporan kerja praktik ini dapat menjadi manfaat dan digunakan sebagaimana mestinya.

Medan, 11 Agustus 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Rido Hot Tua Simamora'.

Rido Hot Tua Simamora

DAFTAR ISI

LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK	i
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA PRAKTIK	ii
Lembar Pengesahan Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto	ii
di PT. Lentera Bangsa Benderang	ii
(Binar Academy)	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG	1
B. TUJUAN	3
2. Tujuan Perancangan Desain Aplikasi	4
3. Tujuan Pembuatan Laporan	4
C. RUANG LINGKUP	4
D. ASPEK UMUM DAN KELEMBAGAAN Sejarah PT. Lentera Bangsa Benderang	5
Visi:	6
Misi:	6
2. Untuk Saling Berproses	6
3. Untuk Saling Terkoneksi	6
Struktur Organisasi PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy)	6
E. METODE PENULISAN LAPORAN	7
F. SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN	8
BAB I PENDAHULUAN	8
BAB II LANDASAN TEORI	8
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	8
BAB IV PENUTUP	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Product Management	9
B. EduTech	9
BAB III	10
A. PEKERJAAN/KEGIATAN	10
2. Pekerjaan Secara Spesifik	10

3. Proses Pelaksanaan Proyek	11
a. <i>Sprint 1</i> (13 Juni 2022 - 24 Juni 2022)	12
Mendefinisikan Masalah	12
b. <i>Sprint 2</i> (27 Juni 2022 – 8 Juli 2022)	13
Pengujian	13
c. <i>Sprint 3</i> (11 Juli 2022 – 22 Juli 2022)	14
Pengujian Akhir	15
Persiapan Presentasi	16
B. ANALISIS DAN PEMBAHASAN	16
BAB IV PENUTUP	30
A. KESIMPULAN	30
B. SARAN	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN.....	32
Lampiran 2 Laporan Harian	35
Lampiran 4 Lampiran Dokumen Teknik	40

Daftar Gambar

Gambar 2.1.1 Logo Binar Academy	3
Gambar 2.1.2 Struktur Organsiasi Binar Academy	4
Gambar 3.1.1 Halaman Splash Screen Mobile	17
Gambar 3.1.2 Halaman Login Mobile	18
Gambar 3.1.3 Halaman Registrasi Mobile	18
Gambar 3.1.4 Halaman Kode OTP	19
Gambar 3.1.5 Halam <i>Home Mobile</i>	19
Gambar 3.1.6 Halaman Simulasi Sidang <i>Mobile</i>	20
Gambar 3.1.7 Halaman Jadwal Sidang <i>Mo</i>	20
Gambar 3.1.8 Halaman Beranda <i>landing page Website</i>	21
Gambar 3.1.9 Halaman Akses Persiapan Sidang Simulasi	21
Gambar 3.1.10 Halaman Konsultasi	22
Gambar 3.1.11 Halaman <i>Pembayaran Konsultasi</i>	22
Gambar 3.1.12 Halaman Akses Konsultasi	23
Gambar 3.1.13 Halaman Berita <i>Mobile</i>	23
Gambar 3.1.14 Halaman <i>Social</i>	24
Gambar 3.1.16 Halaman Beranda <i>landing page Website</i>	25
Gambar 3.1.17 Halaman <i>Login Website</i>	26
Gambar 3.1.18 Halaman <i>Registrasi Website</i>	26
Gambar 3.1.19 Halaman Beranda,Pembayaran Halaman Konsultasi	27
Gambar 3.1.20 Akses Halaman Konsultasi	27
Gambar 3.1.21 Halaman <i>learning</i> , pembayaran, akses fitur	27
Gambar 3.1.22 Halaman Sidang, pembayaran dan akses	28
Gambar 3.1.23 Beranda Halaman <i>Social</i>	29
Gambar 3.1.24 Halaman <i>Social Website</i>	29

Daftar Tabel

Gambar 3.1 Hasil Pengujian Prototipe Aplikasi Skripzzy

39