

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Binar Academy | Education Alliance Finland | Global Quality Standard for Learning Solutions.” <https://educationalliancefinland.com/products/binar-academy> (accessed Jul. 30, 2022).
- [2] “Tentang Binar Academy: Ketahui Lebih Banyak Tentang Kami.” <https://www.binaracademy.com/id/about> (accessed Jul. 30, 2022).
- [3] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [4] M. Hamdandi, R. Chandra, F. Bachtiar, N. Lais, D. Apriyanti, and M. R. Pribadi, “Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi V&F Menggunakan Metode Design Thinking,” *MDP Student Conf. 2022*, no. 2021, pp. 392–397, 2022.
- [5] M. H. Zulfahmi and D. Fatrianto Suyanto, “PENGUKURAN DAN PERBAIKAN USER EXPERIENCE SIAKADU MOBILE WEB (Studi Kasus : Universitas Negeri Surabaya),” *J. Manaj. Inform.*, vol. 9, no. 2, pp. 129–135, 2019.
- [6] A. Wijaya *et al.*, “Perancangan UI/UX Pada Aplikasi WE-CARE Menggunakan Metode Design Thinking,” *Progr. Stud. Inform. Fak. Ilmu Komput. dan Rekayasa Univ. Multi Data Palembang*, pp. 465–471, 2022.
- [7] Unisa Teknologi Informasi, “APA ITU FIGMA ? | Program Studi Teknologi Informasi,” 2022. <https://psti.unisayogya.ac.id/2022/02/08/apa-itu-figma/> (accessed Aug. 12, 2022).
- [8] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdian.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [9] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci,” *Vis. J. Online*

Desain Komun. Vis., vol. 10, no. 2, pp. 79–96, 2022.

- [10] Alvina Vivian, “Figma Adalah: 4 Fitur, Fungsi, Cara Kerjanya, serta Bedanya dengan UI/UX Lainnya,” 2022. <https://www.ekrut.com/media/figma-adalah> (accessed Aug. 12, 2022).
- [11] A. Mursyidah, I. Aknuranda, and H. Muslimah Az-Zahra, “Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Prosedur Pelayanan Umum Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 3931–3938, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [12] Vindiasari Yunizha, “Apa Itu Design Thinking? Penerapan dan Manfaatnya Bagi Perusahaan,” 2021. <https://www.ruangkerja.id/blog/apa-itu-design-thinking-penerapan-dan-manfaatnya-bagi-perusahaan-1> (accessed Aug. 12, 2022).