

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BINAR ACADEMY**

**PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX)
MARKETPLACE PRODUK E-COMMERCE**



**BAYU AJI TRIATMOJO ROSITO
19102181**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK
DI MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BINAR ACADEMY**

**PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX)
MARKETPLACE PRODUK E-COMMERCE**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna
memenuhi syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja
Praktik**

**BAYU AJI TRIATMOJO ROSITO
19102181**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN / KERJA
PRAKTIK
PT. LENTERA BANGSA BENDERANG (BINAR
ACADEMY)
PERANCANGAN DESAIN APLIKASI (UI/UX)
MARKETPLACE PRODUK E-COMMERCE**

Dipersiapkan dan disusun oleh:

BAYU AJI TRIATMOJO
19102181

Telah dipresentasikan pada hari senin, 01 Agustus 2022

Mengetahui,
Ketua Program Studi



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs
NIDN. 0606019201

Pembimbing PKL



Mega Pranata, S.Pd., M.Kom.
NIDN. 0611069301

Lembar Pengesahan
MAGANG DAN STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT
(MSIB)
UI/UX Research & Design Course
Di PT. Lentera Bangsa Benderang (*Binar Academy*)

oleh :

Bayu Aji Triatmojo Rosito / 19102181

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 30 Juli 2022

PIC PT. Lentera Bangsa Benderang


**PT. LENTERA BANGSA
BENDERANG**

Bagus Prakoso Gunawan

NIP. 32201258

KATA PENGANTAR

Dengan segala puji syukur atas rahmat Allah SWT yang melimpahkan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini dengan tepat waktu. Laporan Akhir Magang dan Studi Independen Bersertifikat ini disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan program Magang dan Studi Independen di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) yang merupakan salah satu program dari Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) pada tahun 2022.

Pada kesempatan ini ucapan terima kasih penulis untuk pihak yang telah berperan dalam membantu, memberikan doa, motivasi, bimbingan, dan dukungan lainnya dalam penyusunan laporan ini dengan baik.

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, ST., MT., IPM sebagai Rektor IT Telkom Purwokerto
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom sebagai Dekan dari Fakultas Informatika IT Telkom Purwokerto
3. Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Ibu Hasri Wulan Nugraheni, S.Psi. yang telah memberikan informasi tentang program MSIB kepada mahasiswa Institut Teknologi Telkom Purwokerto
5. Bapak Mega Pranata, S.Pd. M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing selama berjalannya kegiatan MSIB dan dalam pembuatan laporan akhir MSIB.
6. Bapak Vhendy Akriyono sebagai fasilitator kelas UI/UX - 18 yang telah memberikan ilmu dan pengalaman yang bermanfaat selama penulis mengikuti MSIB di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy).
7. Bapak Thomy Ridwan sebagai AAO di PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) yang selalu memberikan informasi dan membantu proses akademik selama berjalannya kegiatan MSIB.
8. Orangtua yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis untuk mengikuti kegiatan MSIB dengan lancar dan tepat waktu.
9. Teman-teman dari IT Telkom Purwokerto Denis dan Asbath yang mengikuti kegiatan MSIB bersama saling mendukung dalam kegiatan berlangsung
10. Serta teman-teman seperjuangan yang mengikuti kegiatan MSIB memberikan semangat dan pengalaman berarti kepada penulis.
11. Terutama Vindy kusuma sebagai pasangan yang selalu menjadi penyemangat selama kegiatan berlangsung.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca terutama teman-teman dan mahasiswa IT Telkom Purwokerto serta seluruh pihak dari PT. Lentera Bangsa Benderang (Binar Academy) sebagai referensi atau acuan

penelitian, judul, metode atau permasalahan yang sama untuk sumber informasi dalam perbandingan kajian Pustaka maupun pada dasar penelitian materi. Kemudian, penulis menyadari laporan ini tersusun masih jauh dari kata sempurna, sehingga dengan rendah hati penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca.

Purwokerto, 11 Agustus 2022



Bayu Aji Triatmojo Rosito

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	13
A. Latar Belakang.....	13
B. Tujuan	14
C. Ruang Lingkup.....	15
D. Aspek Umum dan Kelembagaan	15
E. Metode Penulisan Laporan	18
F. Sistematika Penulisan Laporan	18
BAB II LANDASAN TEORI	20
A. User Interface (UI)	20
B. <i>User Experience (UX)</i>	20
C. <i>Figma</i>	20
D. <i>Metode Design Thinking</i>.....	21
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	22
A. Kegiatan	22
B. Analisa dan Pembahasan.....	22
BAB IV PENUTUP	38

A. Kesimpulan	38
B. Saran	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Research Timeline	24
Tabel 2. 2 Pertanyaan SEQ	35
Tabel 2. 3 Pertanyaan SUS	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi.....	16
Gambar 2. 2 Jadwal Kegiatan Binar Academy	18
Gambar 2. 1 Pain Point	25
Gambar 2. 2 <i>Empathy Maps</i>	26
Gambar 2. 3 <i>User Persona</i>	26
Gambar 2. 4 <i>User Journey Maps</i>	27
Gambar 2. 5 <i>Competitive Analysis</i>	27
Gambar 2. 6 <i>How Might We</i>	28
Gambar 2. 7 <i>Brand Name</i>	28
Gambar 2. 8 <i>Crazy 8</i>	29
Gambar 2. 9 <i>Information Architecture</i>	30
Gambar 2. 10 <i>User Flow</i>	31
Gambar 2. 11 <i>Wireframe</i>	31
Gambar 2. 12 <i>Wireflow</i>	32
Gambar 2. 13 <i>Design System</i>	32
Gambar 2. 14 <i>High Fidelity</i>	33
Gambar 2. 15 <i>Concept Testing</i>	34
Gambar 2. 16 <i>Five Second Testing</i>	35

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 TOR	41
Lampiran 2 Lanjutan TOR	42
Lampiran 3 Logbook Activity	43
Lampiran 4 Sertifikat Kelulusan Binar Academy	73
Lampiran 5 Nilai Akhir	74