

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Pembelajaran yang terdapat dalam Generasi Gigih 2.0 sangat membantu penulis untuk menjadi seorang programmer yang dibutuhkan oleh industri teknologi saat ini karena materi yang diajarkan sangatlah relevan dengan apa yang dibutuhkan oleh industri teknologi saat ini, tidak hanya tentang programming tetapi terdapat materi soft skill hingga pembelajaran Bahasa Inggris dan project akhir yang luar biasa yaitu mendapatkan kesempatan magang di salah satu mitra dari Yayasan Anak Bangsa Bisa sehingga penulis merasakan bagaimana menjadi seorang programmer di dunia kerja nyata.

#### **B. Saran**

Saran yang dapat penulis sampaikan yaitu materi yang terdapat dalam technical skill dapat diganti dengan bahasa pemrograman lain yang lebih populer khususnya di Indonesia karena Bahasa pemrograman ruby kurang populer dibandingkan dengan Bahasa pemrograman lain seperti Golang ataupun Python.