

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI YAYASAN ANAK BANGSA BISA**

**PEMBUATAN WEB *BACKEND* PADA MITRA  
YAYASAN ANAK BANGSA BISA**



**SATYA NURHUTAMA**

**19102078**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI YAYASAN ANAK BANGSA BISA  
PEMBUATAN WEB *BACKEND* PADA MITRA  
YAYASAN ANAK BANGSA BISA**



**Laporan Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik disusun guna memenuhi  
syarat kewajiban Praktik Kerja Lapangan/Kerja Praktik**

**SATYA NURHUTAMA**

**19102078**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2022**

**LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK  
KERJA PRAKTIK DI YAYASAN ANAK BANGSA BISA**

**PEMBUATAN WEB *BACKEND* PADA MITRA  
YAYASAN ANAK BANGSA**

**Dipersiapkan dan disusun oleh:**

**SATYA NURHUTAMA**


**19102078**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi



Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs  
NIK 20920001

Pembimbing PKL/KP ,



Pradana Ananda Raharja, S.Kom., M.Kom  
NIDN 0602079401

## **KATA PENGANTAR**

Segala puja dan puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan program Magang dan Studi Independent Bersertifikat dan laporan akhir dengan baik. Shalawat dan salam kepada Rasulullah SAW yang senantiasa menjadi sumber inspirasi dan teladan terbaik untuk umat manusia.

Penulis menyadari bahwa banyak pihak yang membantu penulis untuk menyelesaikan program Magang dan Studi Independent Bersertifikat oleh karena itu penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Bapak Nadiem Anwar Makarim, BA., M.B.A., yang telah membuat program Kampus Merdeka sehingga penulis dapat berkesempatan mengikuti program Kampus Merdeka ini selama kurang lebih enam bulan.
2. Kampus Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah mendukung penuh program Magang dan Studi Independent Bersertifikat sehingga penulis dapat mengikuti program ini tanpa adanya kendala sedikit pun.
3. Mentor, tim oprasional dan teman teman dari program Generasi Gigih yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang selama kegiatan program Generasi Gigih berlangsung sangat membantu penulis hingga dapat menyelesaikan program ini dengan baik.

## ABSTRAK

Generasi Gigih adalah program yang didirikan oleh Yayasan Anak Bangsa Bisa dan GoTo, program yang berjalan selama satu semester ini dibuat guna untuk merintis para talenta digital dari tingkat pemula hingga tingkat mahir. Pembelajaran yang diberikan dari Generasi Gigih sangatlah relevan dengan yang dibutuhkan oleh industri saat ini dimulai dari *technical skill* yang mempelajari bahasa pemrograman Ruby, mempelajari Database MySQL dan framework Ruby on Rails. Tidak hanya mempelajari *technical skill* Generasi Gigih juga memberikan materi mengenai *soft skill* yang membahas mengenai pola pikir yang benar, pembuatan cv hingga personal branding dan yang terakhir terdapat kelas bahasa inggris guna untuk mampu memahami bahasa inggris yang digunakan dalam industri teknologi. Untuk mempraktikkan yang telah dipelajari selama kurang lebih tiga bulan Generasi Gigih mempunyai program yang bernama Internship Project yaitu dimana akan ditempatkan di mitra industri partner Yayasan Anak Bangsa Bisa untuk mendapatkan pengalaman bekerja secara nyata sebagai Software Engineer.

## **ABSTRACT**

*Generasi Gigih is a program founded by the Yayasan Anak Bangsa Bisa and GoTo, a program that runs for one semester is designed to pioneer digital talents from beginner to advanced level. The lessons given by Generasi Gigih are very relevant to what is needed by the industry today, starting from technical skills that learn the Ruby programming language, learning the MySQL Database and the Ruby on Rails framework. Not only studying technical skills, Generasi Gigih also provides material on soft skills that discuss the right mindset, making CV to personal branding and last there are English classes to be able to understand English Language used in the technology industry. To practice what has been learned for approximately three months, Generasi Gigih has a program called the Internship Project, which will be placed in an industrial partner partner of the Yayasan Anak Bangsa Bisa to get real work experience as a Software Engineer.*

## DAFTAR ISI

Halaman Sampul	i
Halaman Judul	ii
Halaman Pengesahan	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang	1
B. Tujuan	1
C. Ruang Lingkup	2
D. Apek Umum dan Kelembagaan	2
E. Metode Penulisan Laporan	3
F. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN	8
A. Pekerjaan/Kegiatan	8
B. Analisis dan Pembahasan Hasil Pekerjaan	12
BAB IV Penutup	14
IV.1 Kesimpulan	14
IV.2 Saran	14
DATAR PUSTAKA	15
Lampiran	17

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Dokumentasi pembelajaran di kelas melalui zoom	9
Gambar 3.2 Dokumentasi web replit	9
Gambar 3.3 Dokumentasi web LMS Cakap	10
Gambar 3.4 Dokumentasi meeting dengan project manager Allas	11
Gambar 3.5 Dokumentasi Final Project Web Catering	12
Gambar 3.6 Dokumentasi pembuatan web Allas Dashboard	13



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. TOR	17
Lampiran B. Log Activity	22

## ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN

YABB	: Yayasan Anak Bangsa Bisa
MSIB	: Magang Studi Independent Bersertifikat
TOR	: <i>Terms of reference</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>
HTML	: <i>HyperText Markup Language</i>
MYSQL	: <i>My Structured Query Language</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>
WWW	: <i>World Wide Web</i>
HTTP	: <i>Hyper Text Transfer Protocol</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
MD5	: <i>Message-Digest Algorithm</i>
MIT	: <i>Massachusetts Institute of Technology</i>
MVC	: <i>Model View Controller</i>
ANSI	: <i>American National Standards Institute</i>
XAMPP	: <i>X (tempat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl</i>
UI	: <i>User Interface</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
QR	: <i>Quick Response</i>