

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. A. Kusuma, “Elisitasi Kebutuhan Menggunakan User Persona Untuk Memenuhi Ekspektasi Pengguna iLab,” *Pros. SENTRA (Seminar Teknol. dan Rekayasa)*, vol. 0, no. 6, 2021.
- [2] R. S. Kurnia, “Implementasi User Journey Map pada Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Tunanetra,” *INTECHNO Journal-Information Technol. J.*, vol. 1, no. 4, 2019.
- [3] D. D. Aulia, S. Aminah, and D. Sundari, “Perancangan Prototype Tampilan Antarmuka Berbasis Web Mobile Pada Toko Amira Kosmetik,” *J. Ilm. Ilk. - Ilmu Komput. Inform.*, vol. 5, no. 1, 2022, doi: 10.47324/ilkominfo.v5i1.134.
- [4] D. Setiawan, Y. Dwi Wijaya, and C. D. Rukminingtyas, “Perancangan Dan Evaluasi Desain Wireframe Sistem Informasi Lentera (Design and Evaluation of the Wireframe Design Lentera Information System),” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, 2020.
- [5] R. Aditya, V. H. Pranatawijaya, and P. B. A. A. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 1, 2021.
- [6] K. Wongso and W. P. Sari, “Analisa UX Writing terhadap User Experience pada Pengguna Aplikasi Grab,” *Prologia*, vol. 4, no. 1, 2020, doi: 10.24912/pr.v4i1.6415.