

ABSTRAK

PERANCANGAN DAN EVALUASI *USER INTERFACE* APLIKASI *PARENTING AND EDUCATION* BERBASIS ANDROID

Pandemi Covid-19 terjadi hampir di seluruh dunia. Dalam dunia pendidikan, pandemi Covid-19 berdampak besar, dengan banyak sekolah di seluruh dunia ditutup untuk menghentikan pandemi Covid-19. Untuk mengatasi masalah tersebut, penulis membuat *prototype* aplikasi *parenting and education*. Dalam hal ini, penulis menerapkan metode *User Center Design* (UCD) pada perancangannya dan *User Experience Questionnaire* (UEQ) untuk evaluasi *user experience* nya. Kedua metode ini memungkinkan penulis untuk membuat *prototype* berdasarkan preferensi *user*. Penulis disini menggunakan Protopie untuk membuat *prototype* agar memudahkan *user* dalam berinteraksi. Hasil penerapan metode UCD dalam menyelesaikan desain aplikasi *parenting and education* yang terdiri dari 4 tahap yaitu *specify context of use*, *specify user requirement*, *design solution*, dan *evaluation*. Dari tahap tersebut menghasilkan beberapa fitur seperti informasi cara didik anak, buku elektronik, manajemen aplikasi, dan manajemen perangkat yang terhubung. Hasil pengujian *user experience* menggunakan UEQ pada 20 responden orang tua dan 21 responden anak memeberikan respon yang positif.

Kata kunci: Covid-19, UCD, UEQ, Protopie.